

Afin de reproduire fidèlement le décor de votre module, il convient de définir une échelle et de respecter la charte graphique présentée dans le livret « Le répertoire des Modules Juniors » :

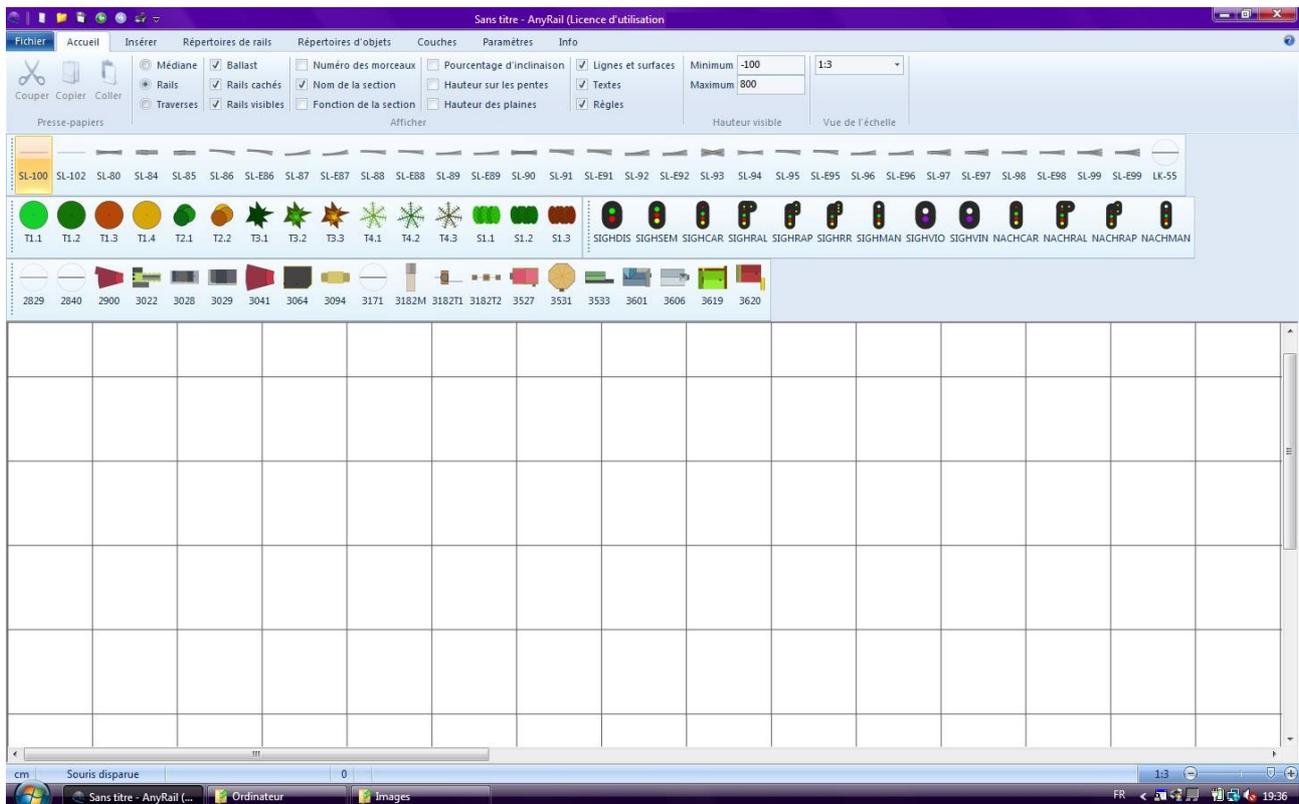
Charge graphique des plans :

1. Généralités
 - Aucun texte ne doit figurer sur le module
 - La voie est entourée de son ballast
 - L'échelle des modules est de 1 :10^{ème}
2. Couleurs
 -  La voie
 -  Le ballast
 -  La route
 -  Le sentier de randonnée et la piste ferroviaire
 -  Les rochers
 -  Les champs
 -  La verdure
 -  Les arbres, les haies et les buissons
 -  Les quais
 -  Les butoirs
 -  Les clôtures
 -  Les rivières
 -  Les ponts, les viaducs, les entrées de tunnel
 -  Les murs de soutènement
 -  Les maisons et les bâtiments ferroviaires

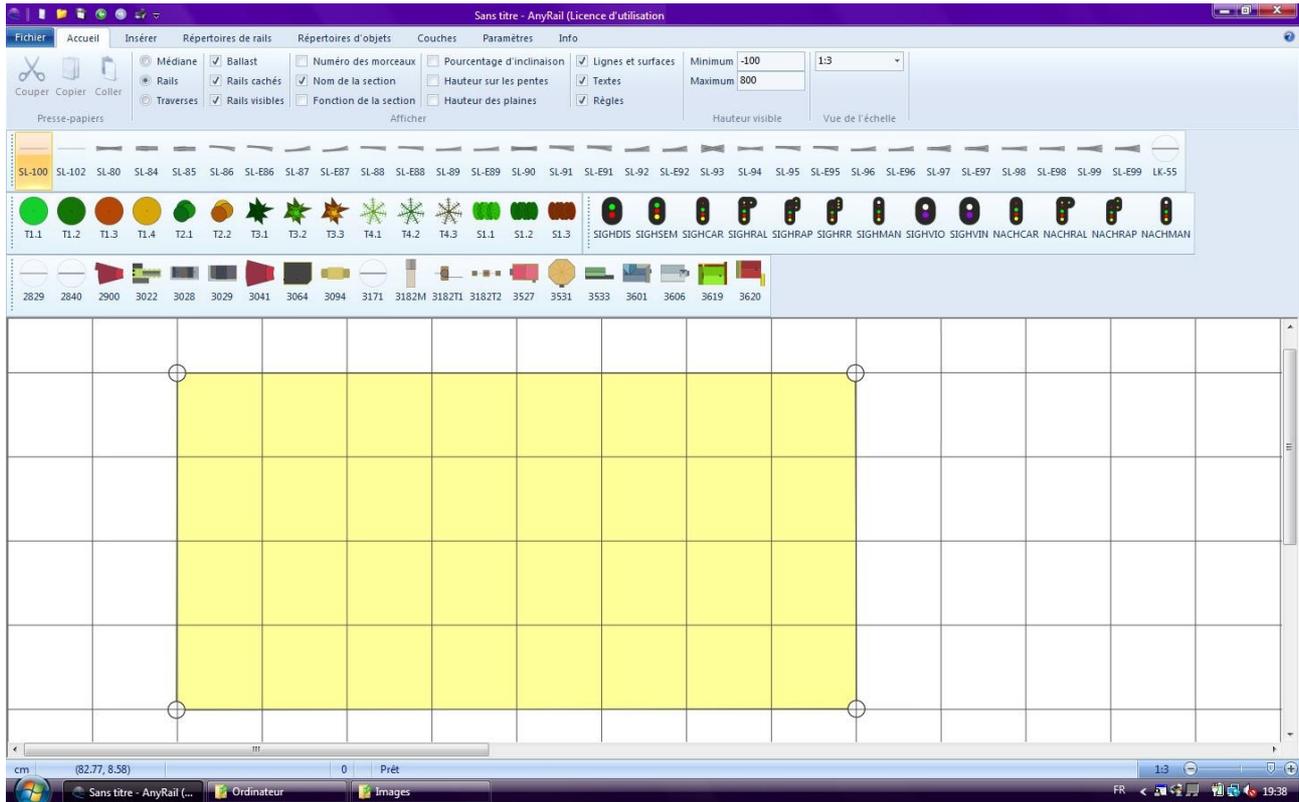
Durant la réalisation du module sous le logiciel Anyrail, l'échelle de la grille sera de :
1 carreau = 10 cm

Le ballast ne pouvant être modifié sous Anyrail, la couleur grise sera laissée en guise de ballast.

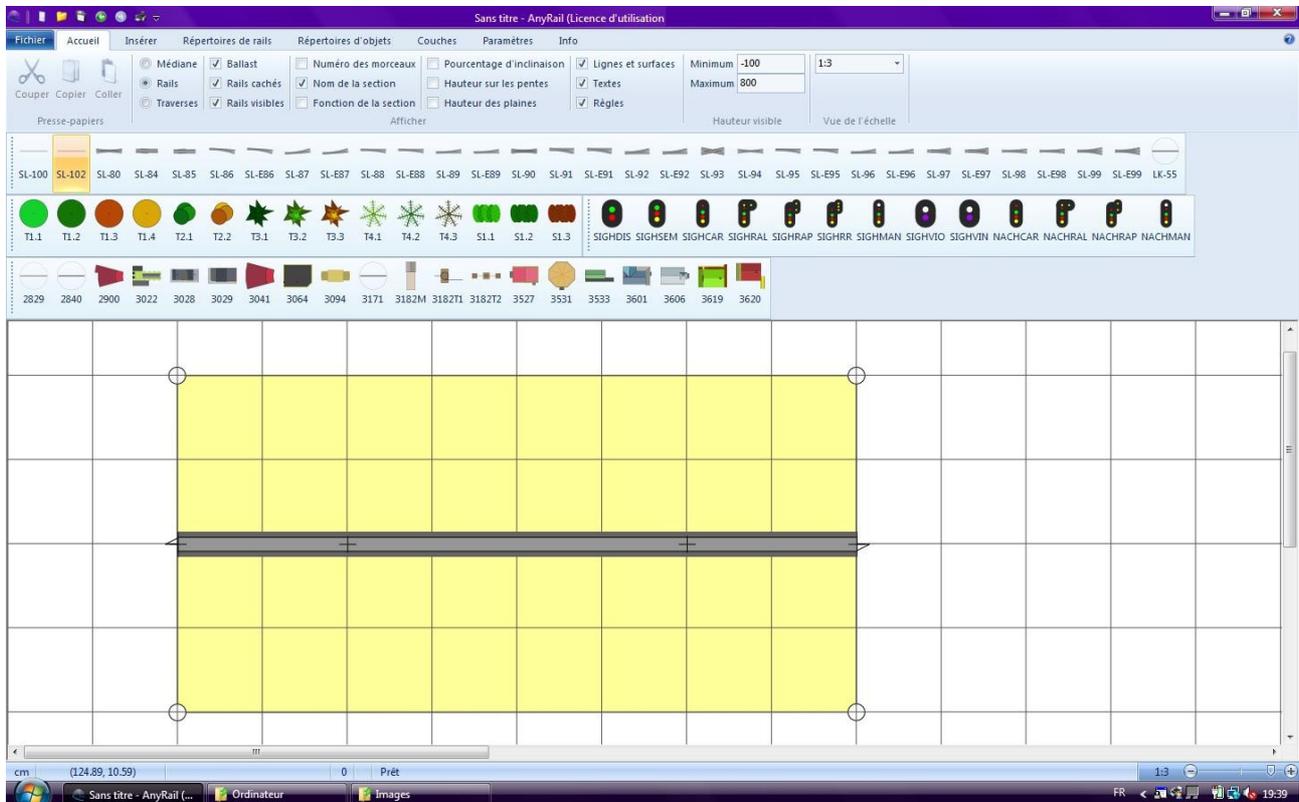
La taille des points de contrôle ont été laissée par défaut lors de la réalisation de ce module. Il est donc possible de diminuer la taille si vous le souhaitez.



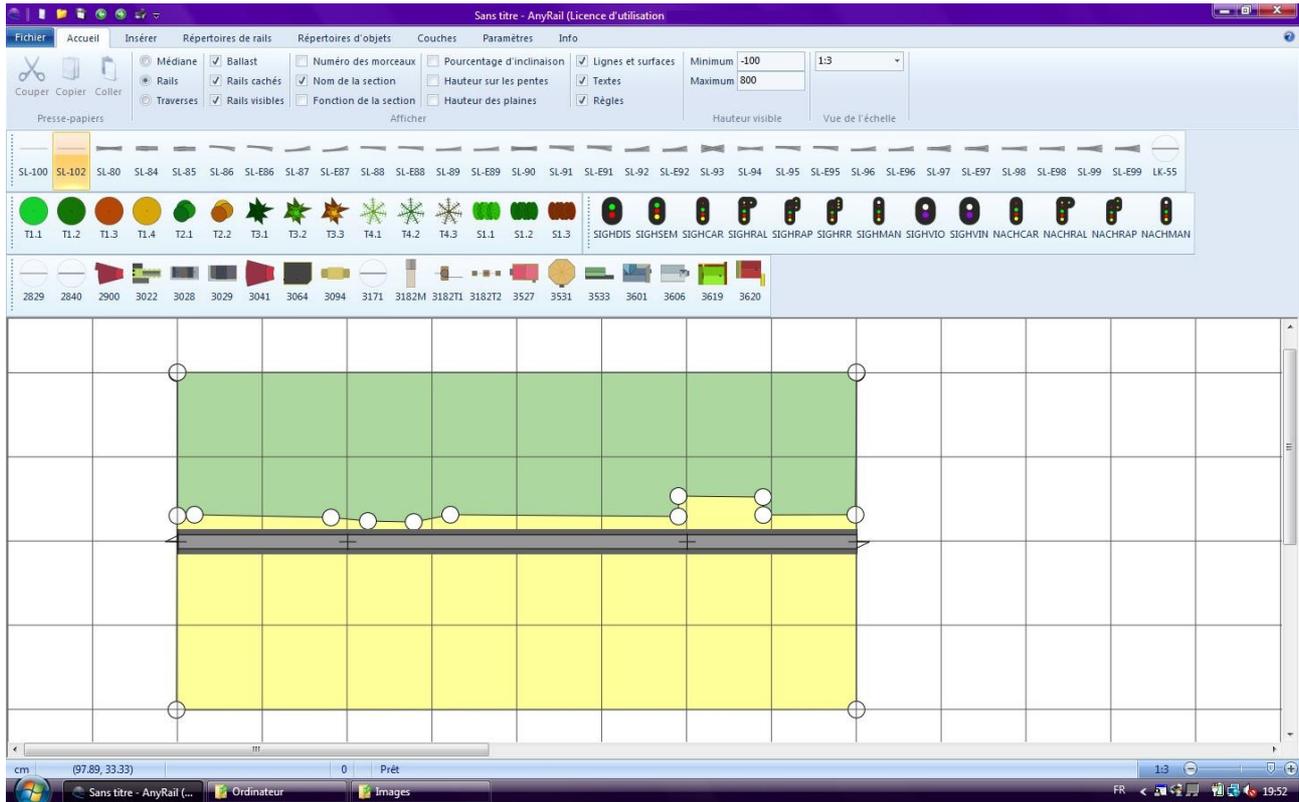
Commencez par régler la taille maximum de l'échelle : il faut que vous puissiez avoir suffisamment de place pour faire le module sans avoir à vous déplacer dans la zone de travail : ici il est prévu de concevoir un module de 40 cm de large par 80 cm de long : il y a minimum 4 carreaux verticaux et 8 carreaux horizontaux.



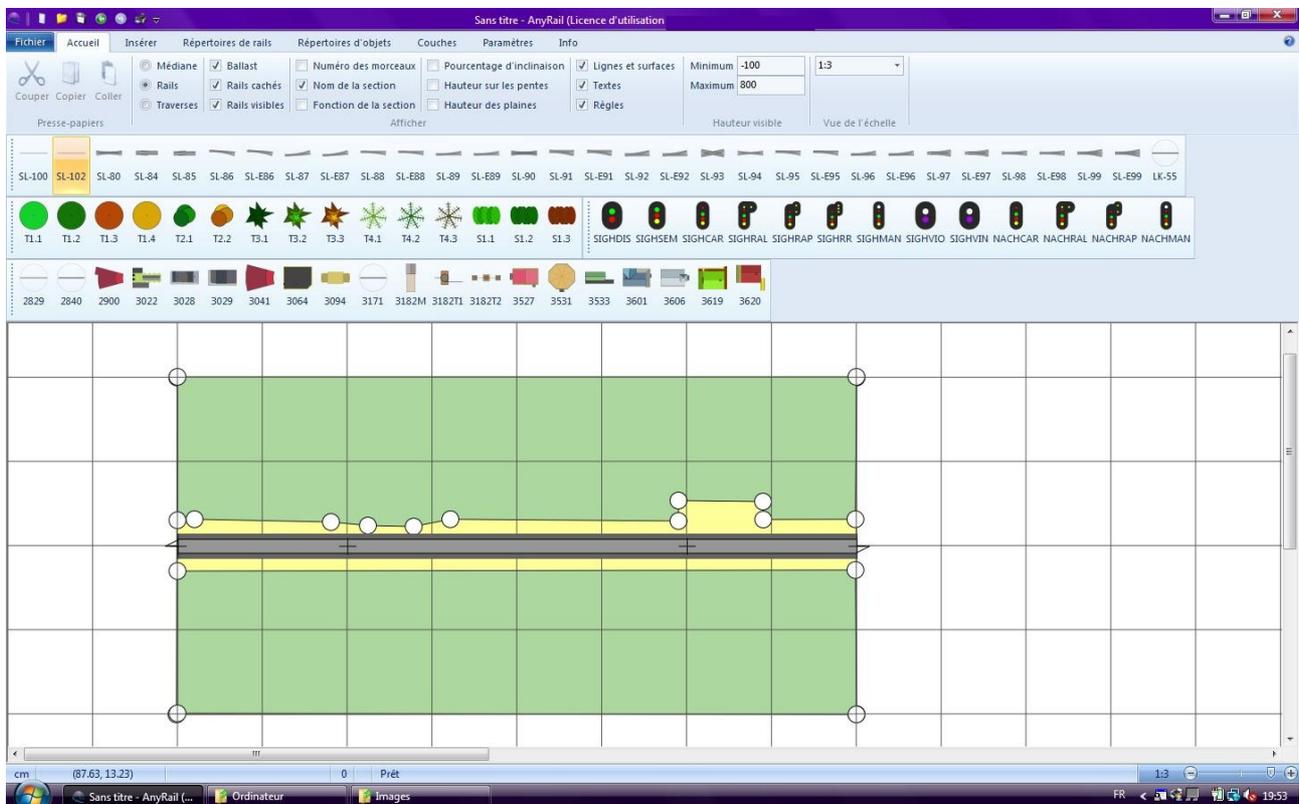
Créez le module avec une nouvelle surface, colorez la en jaune – clair.



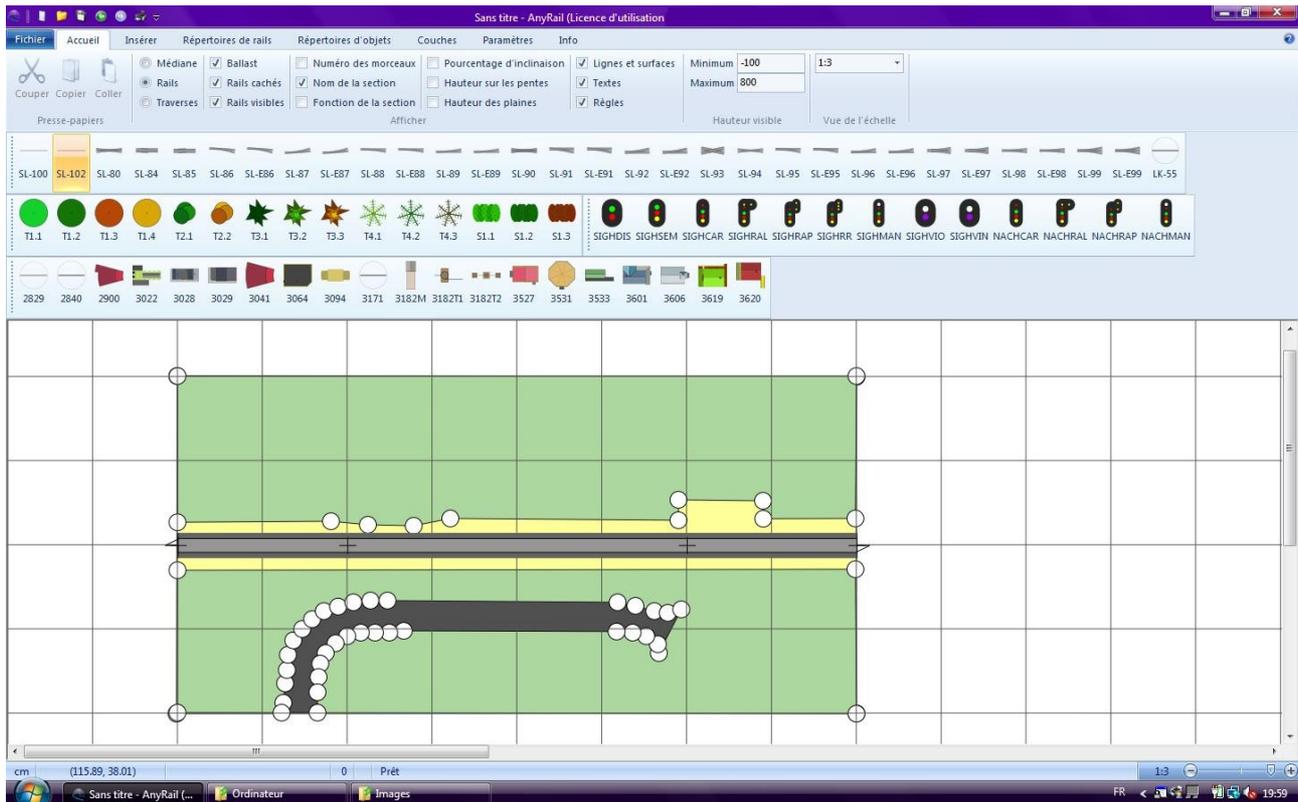
Ajoutez un nouveau rail que vous aurez préalablement redimensionné à 80 cm.



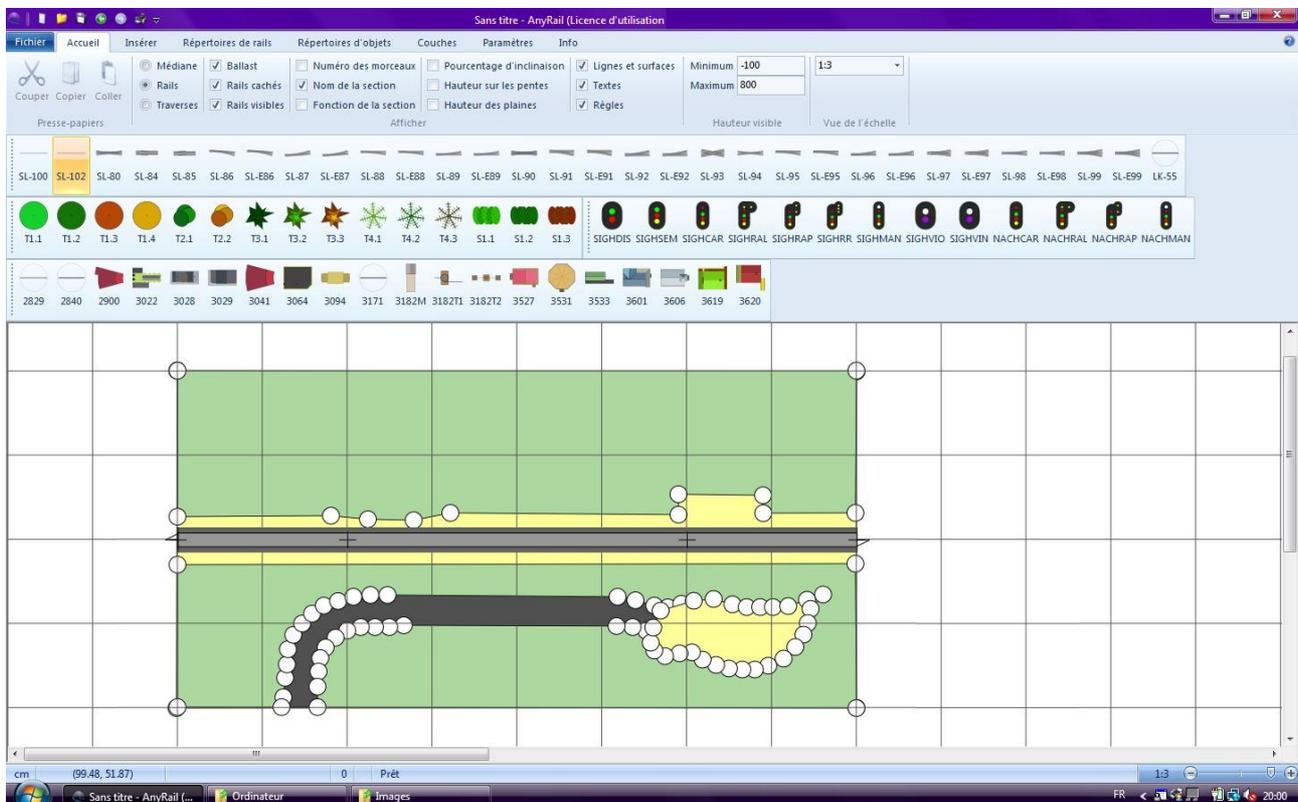
Créez une nouvelle surface sur la partie supérieur du module : colorez la en vert, elle représente l'espace végétal du module.



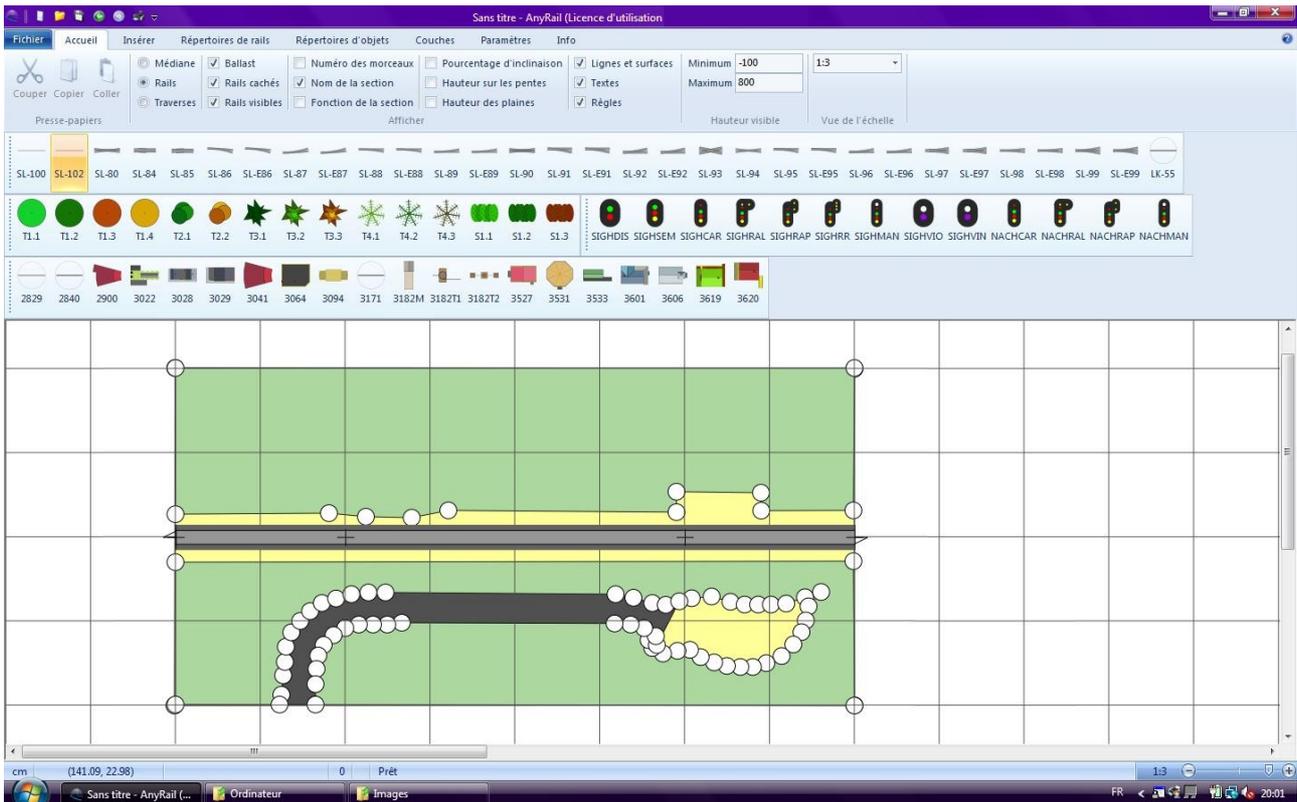
De même pour la partie inférieure.



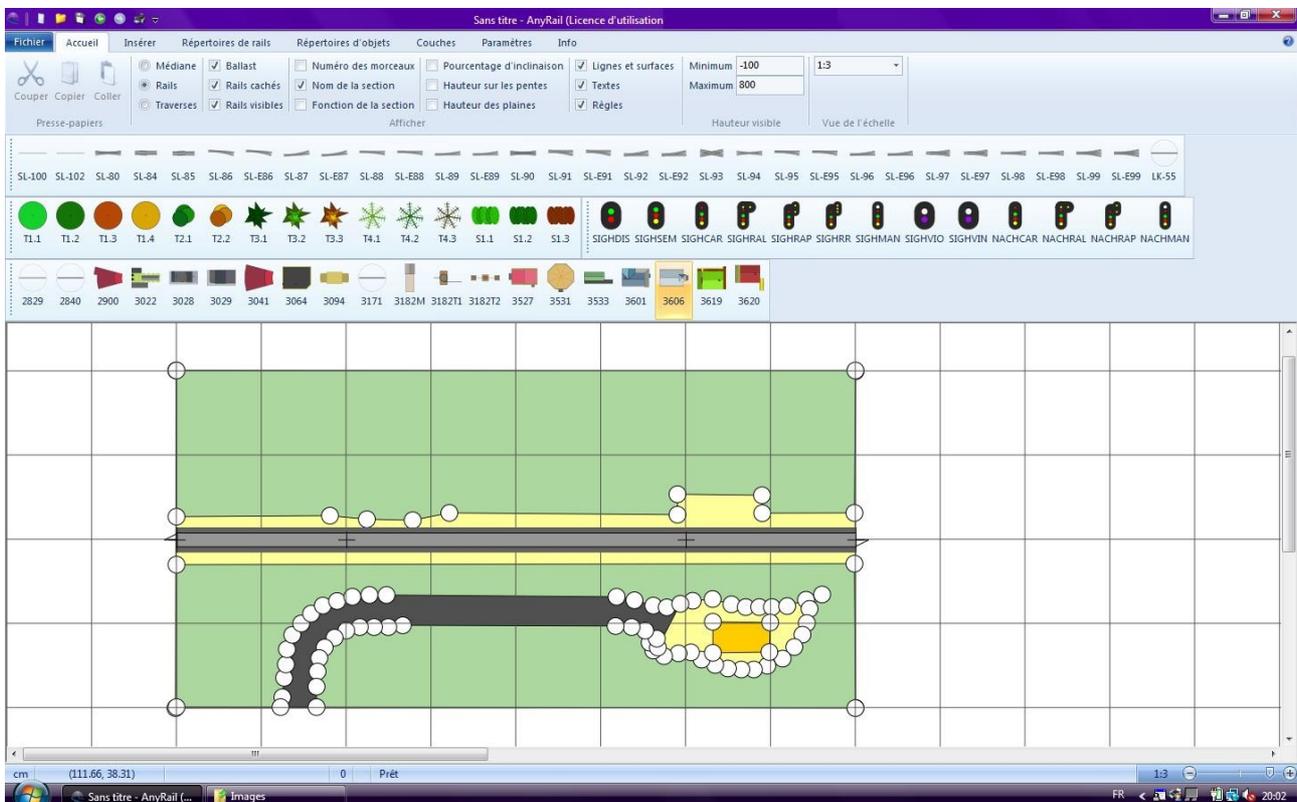
Nous allons maintenant créer une route, pour se faire, créez une nouvelle surface et faites le plus d'arêtes possibles afin d'arrondir les courbes. Le gris de base sera laissé.



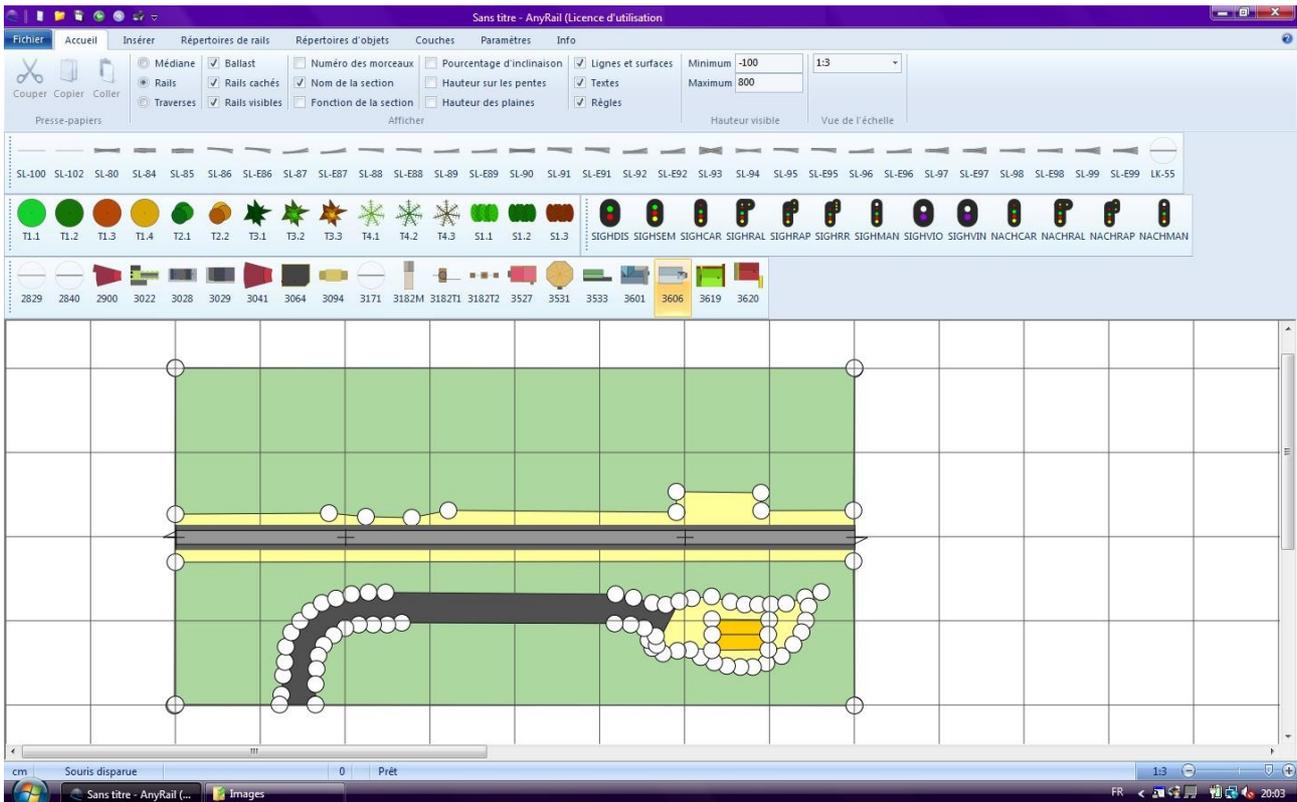
Créez maintenant le terrain ou sera posé la maison de campagne, de couleur jaune-clair.



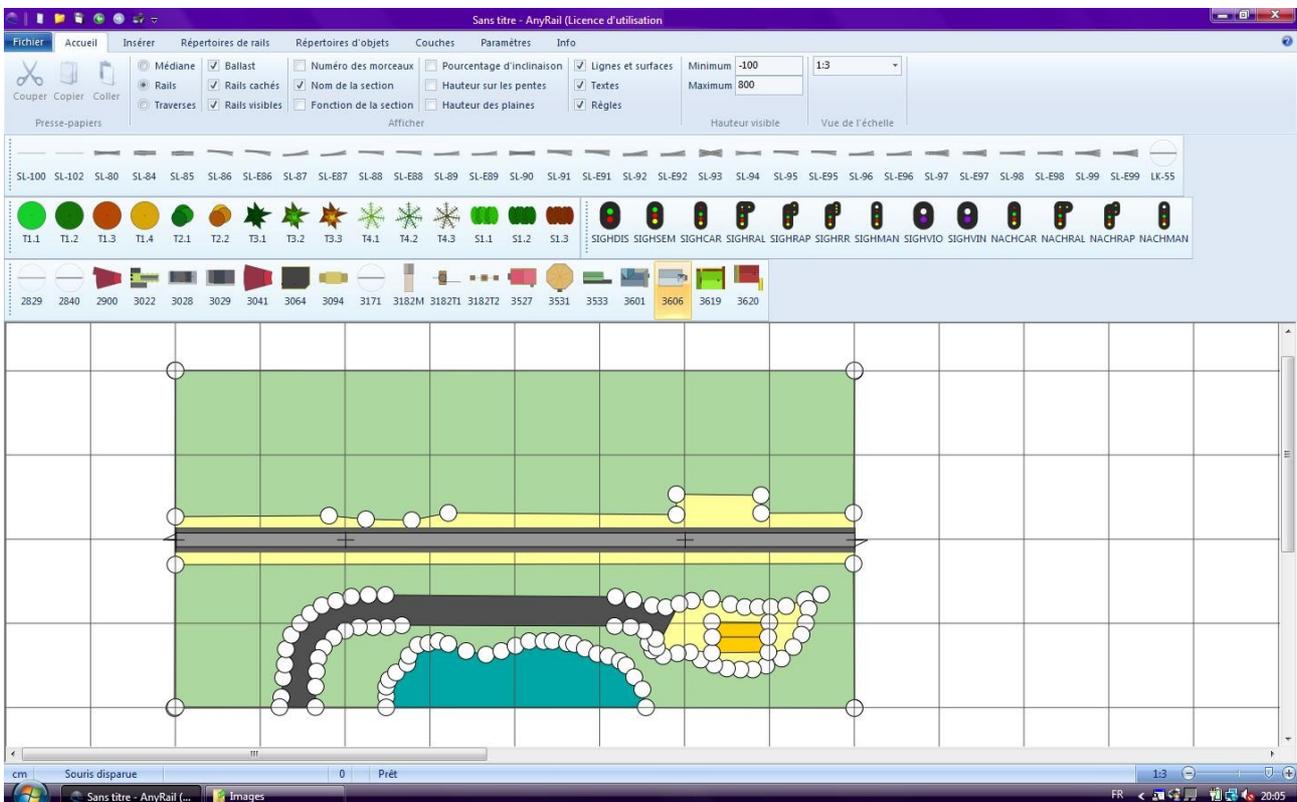
Passez la surface en dessous de la route.



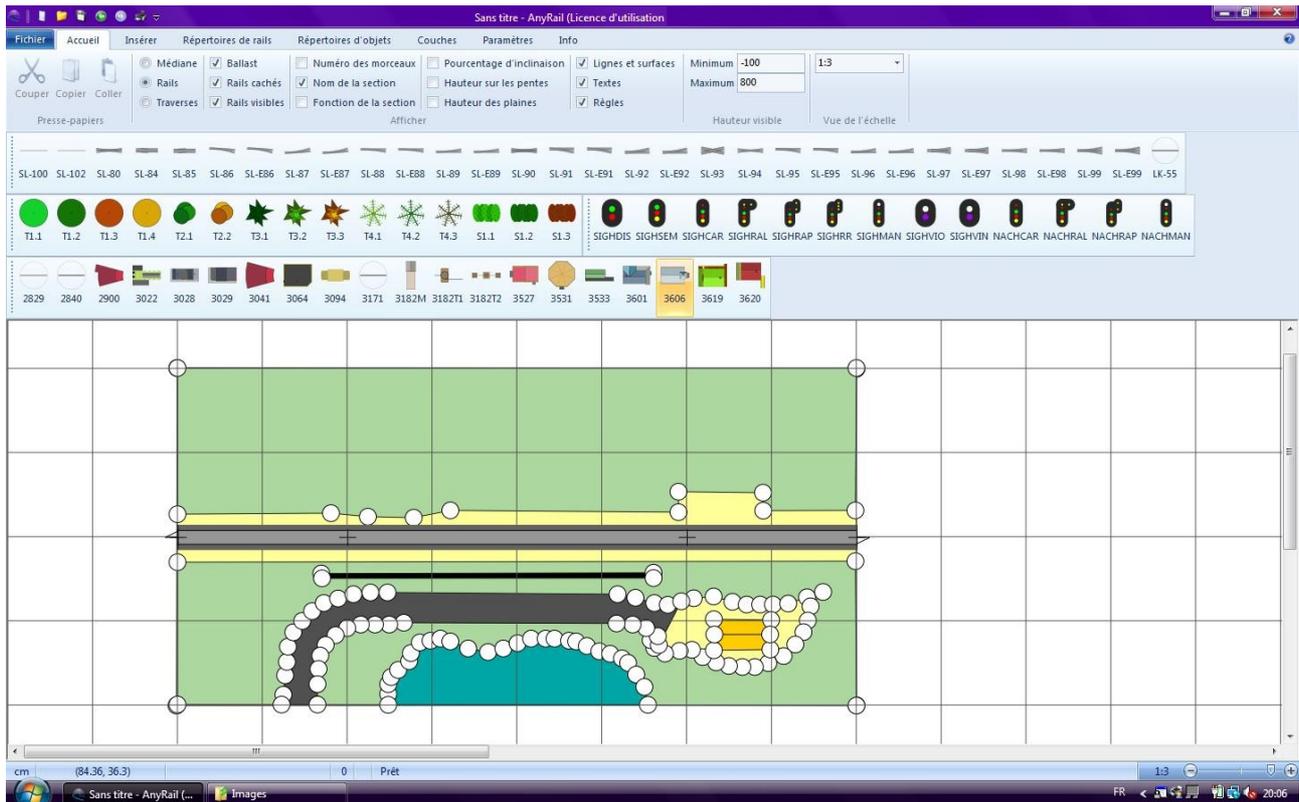
Créez le contour du toit de la maison, il sera coloré en orange pour respecter les normes.



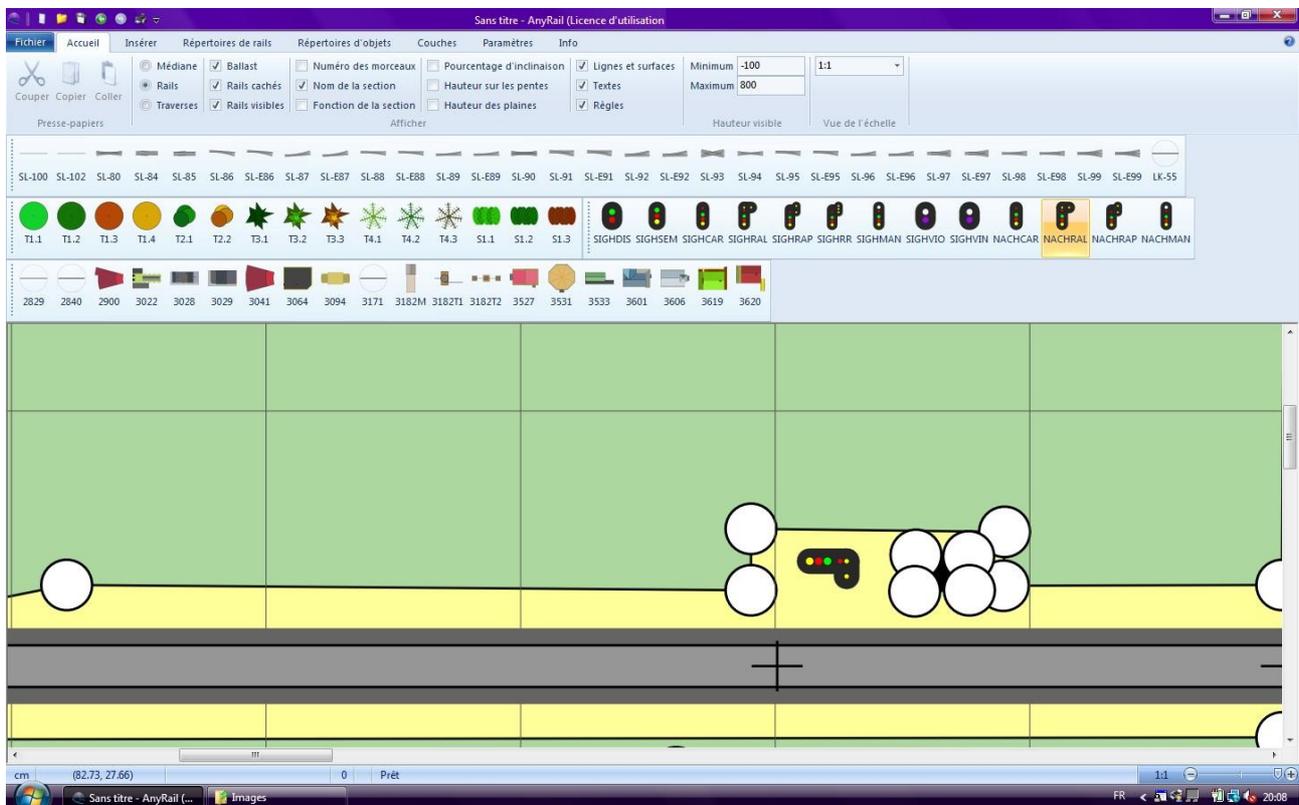
Une ligne noire sera ajoutée pour représenter la faitière.



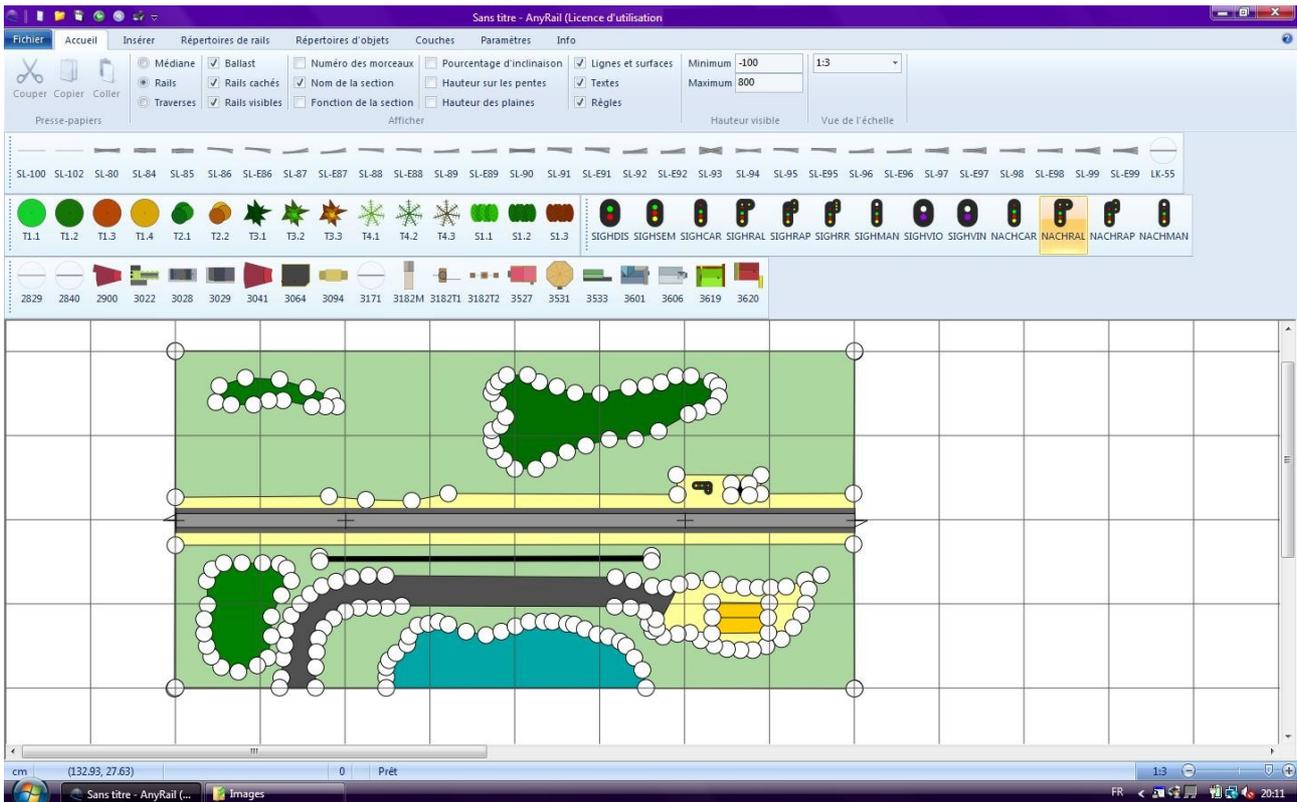
Créez un petit étang, bleu-vert sur votre module.



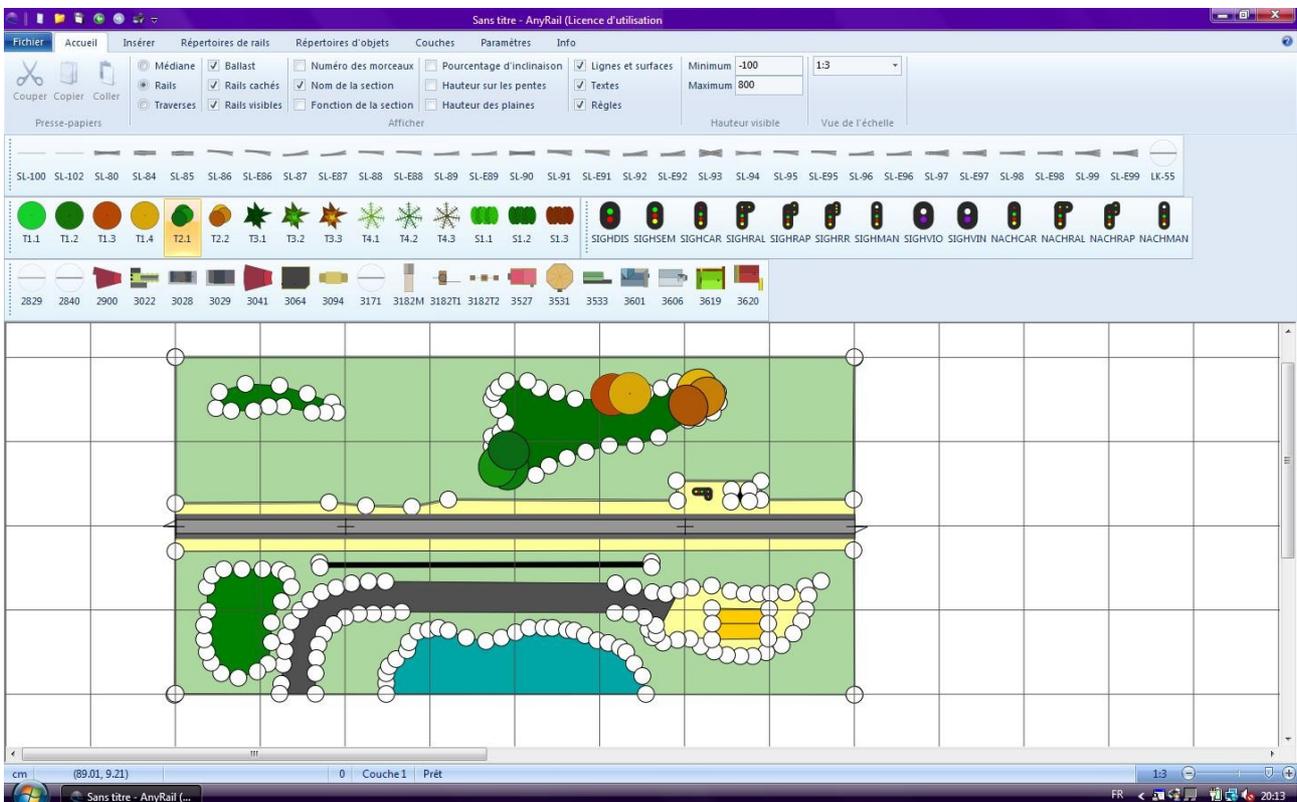
Toujours à l'aide de l'outil surface, créez un mur de soutènement le long de la voie,



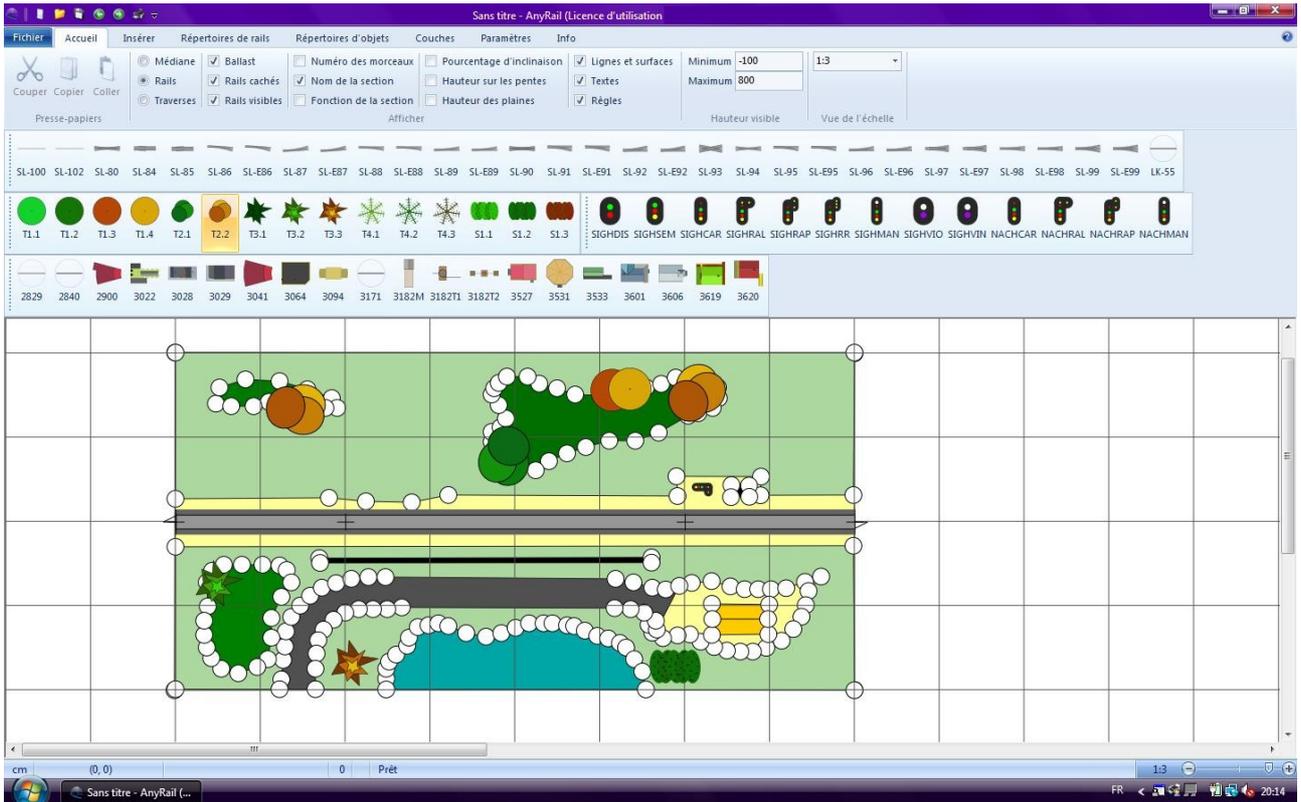
Zoomez s'il le faut pour modifier précisément des éléments, ici, ajout d'une armoire électrique le long de la voie, ainsi qu'un signal.



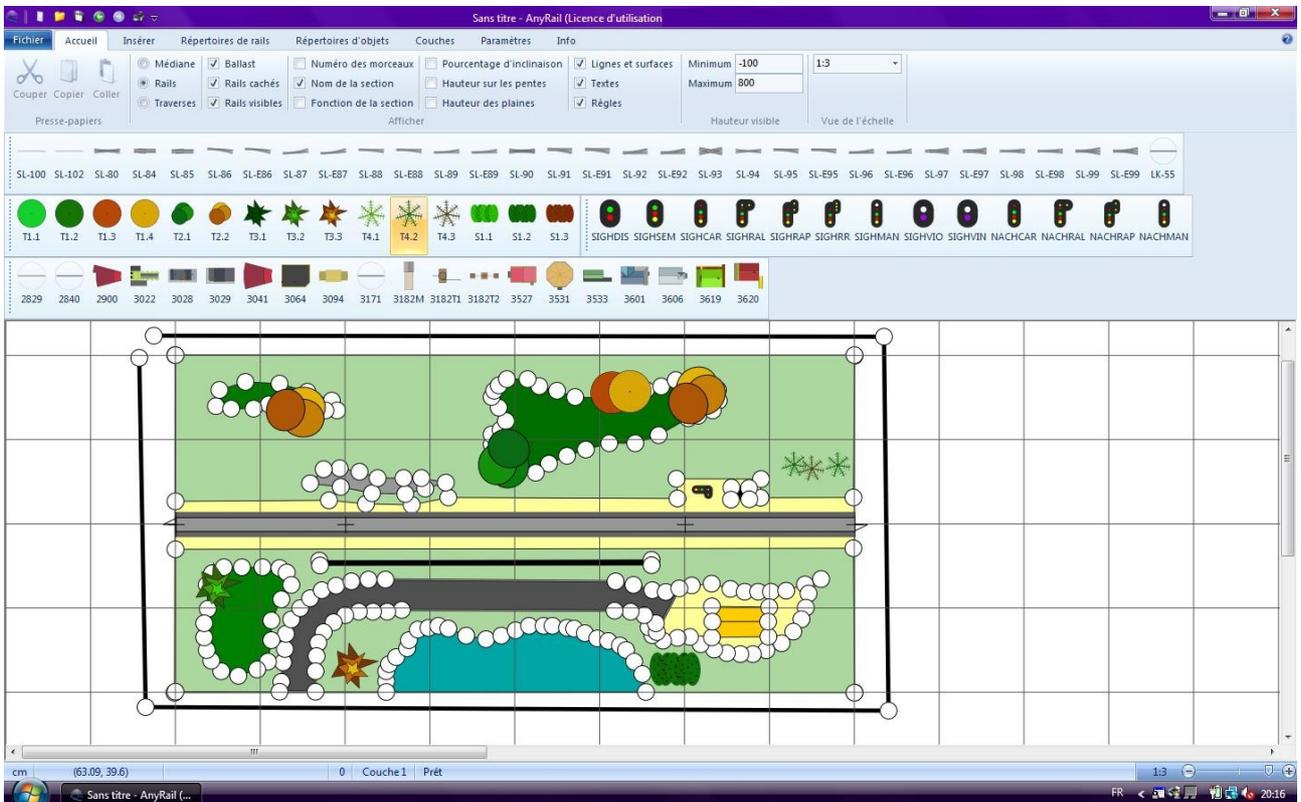
Sur le module, des tâches d'herbe de différentes couleurs et de différentes formes sont créées afin de casser l'effet plat du vert qui domine et pour représenter des buissons



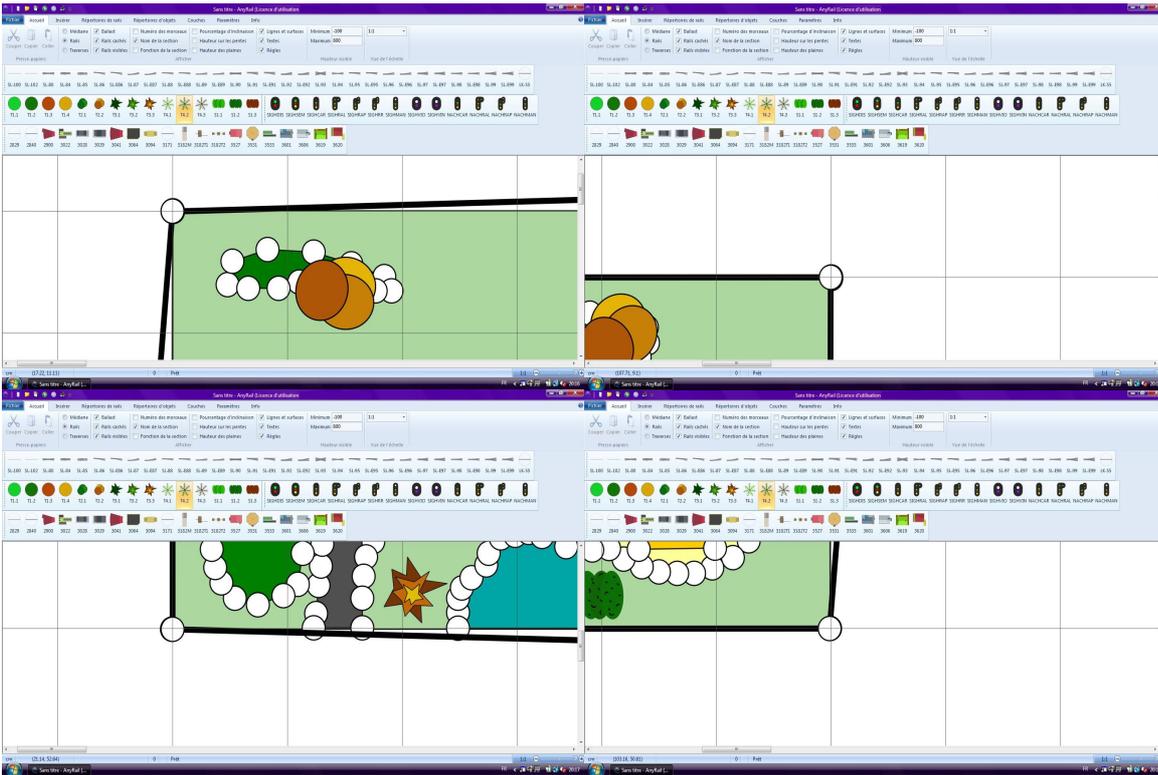
Différents arbres de différentes couleurs sont ajoutés puis pivotés.



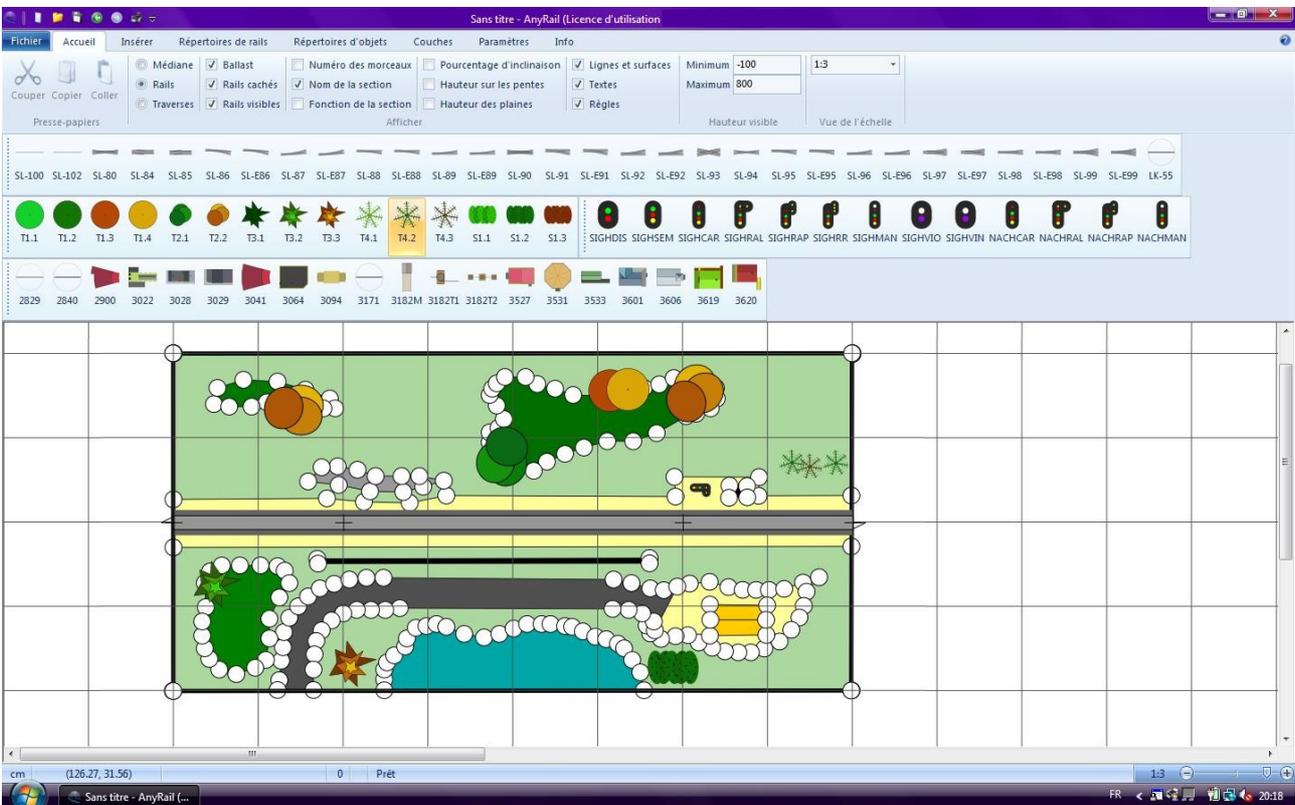
D'autres arbres sont ajoutés. Pour finir le module.



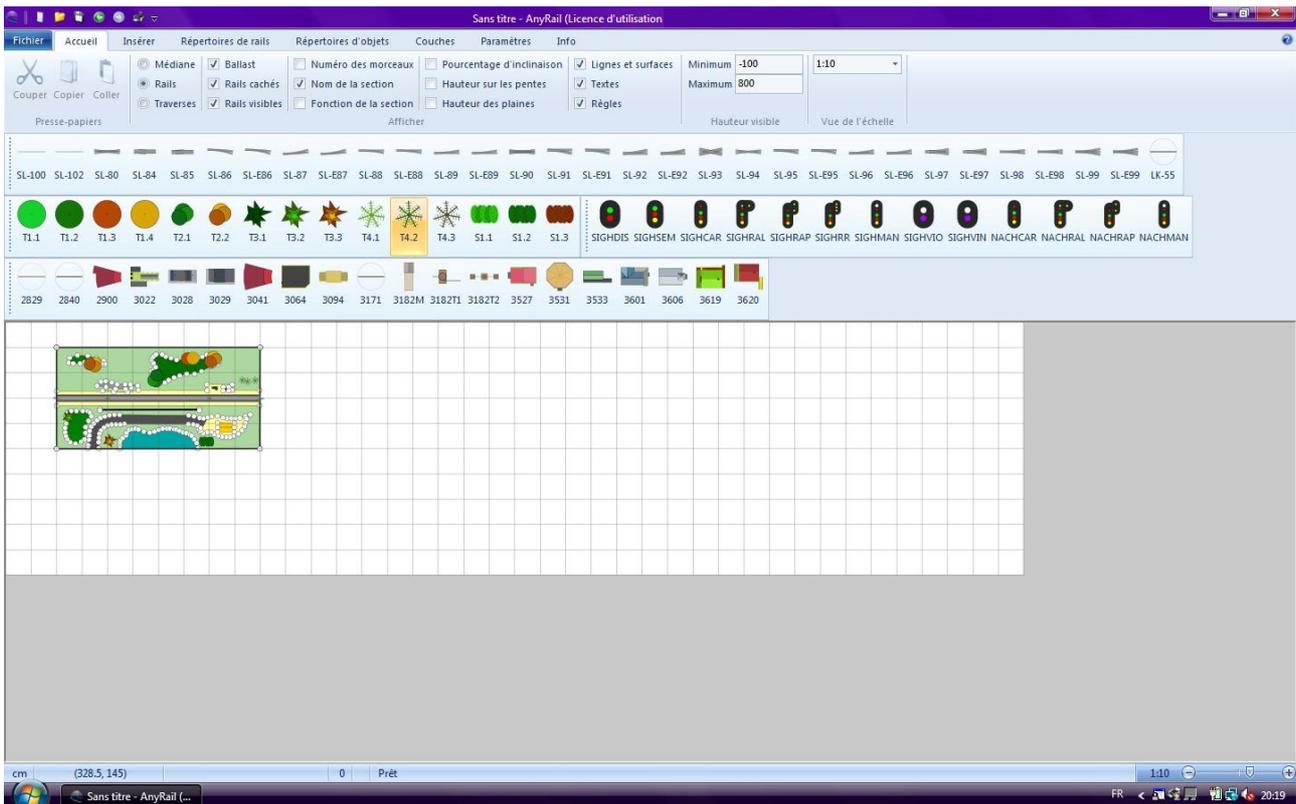
Un cadre noir d'une épaisseur de 0,5 mm est dessiné autour du module.



En zoomant un maximum, les angles sont déplacés précisément sur les coins du module, angle par angle.



Le résultat final est maintenant sous vos yeux,



Afin de préparer votre module pour un envoi sur le Répertoire National des Modules Juniors, pensez au préalable à revenir au 1:10^{ème} et à enlever la grille.

Ci dessous, le croquis du module est à l'échelle 1:10.

