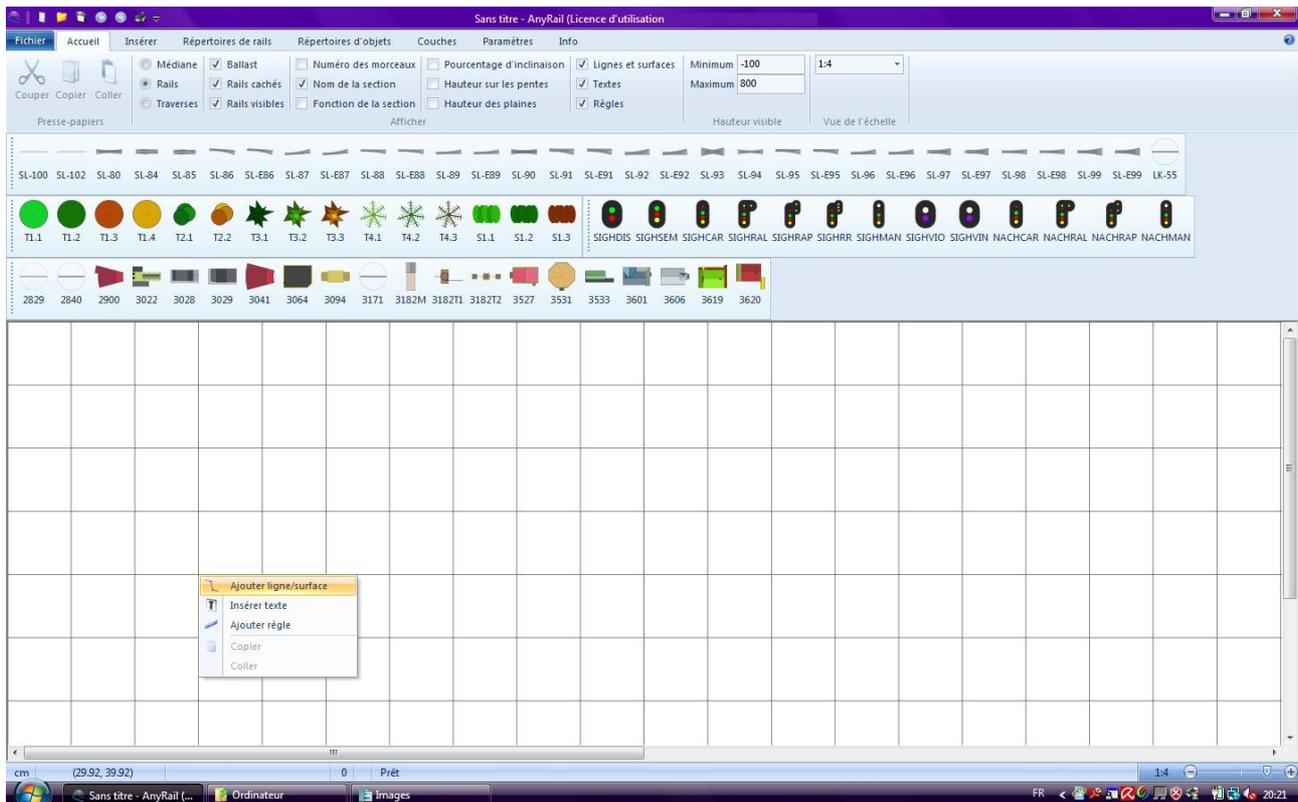
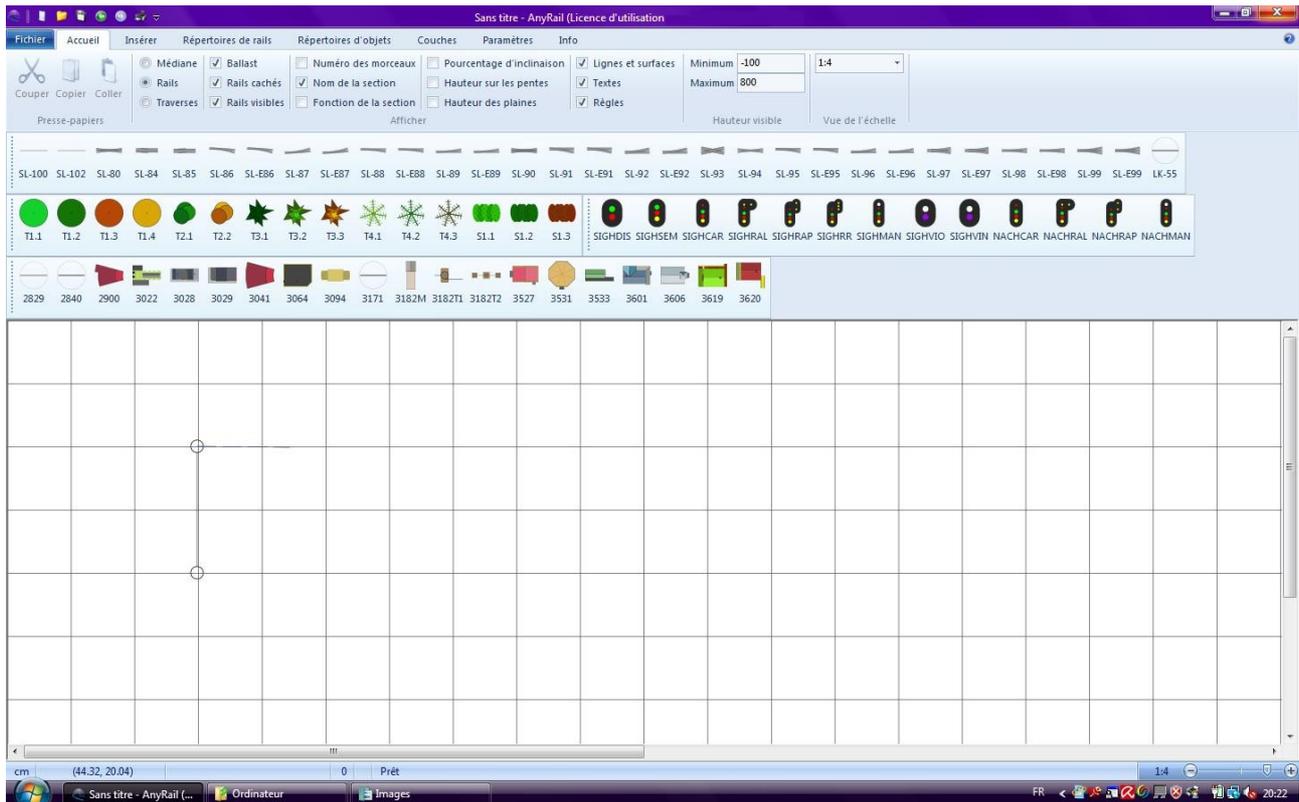


1) créer une forme (1 carreau = 10 cm)

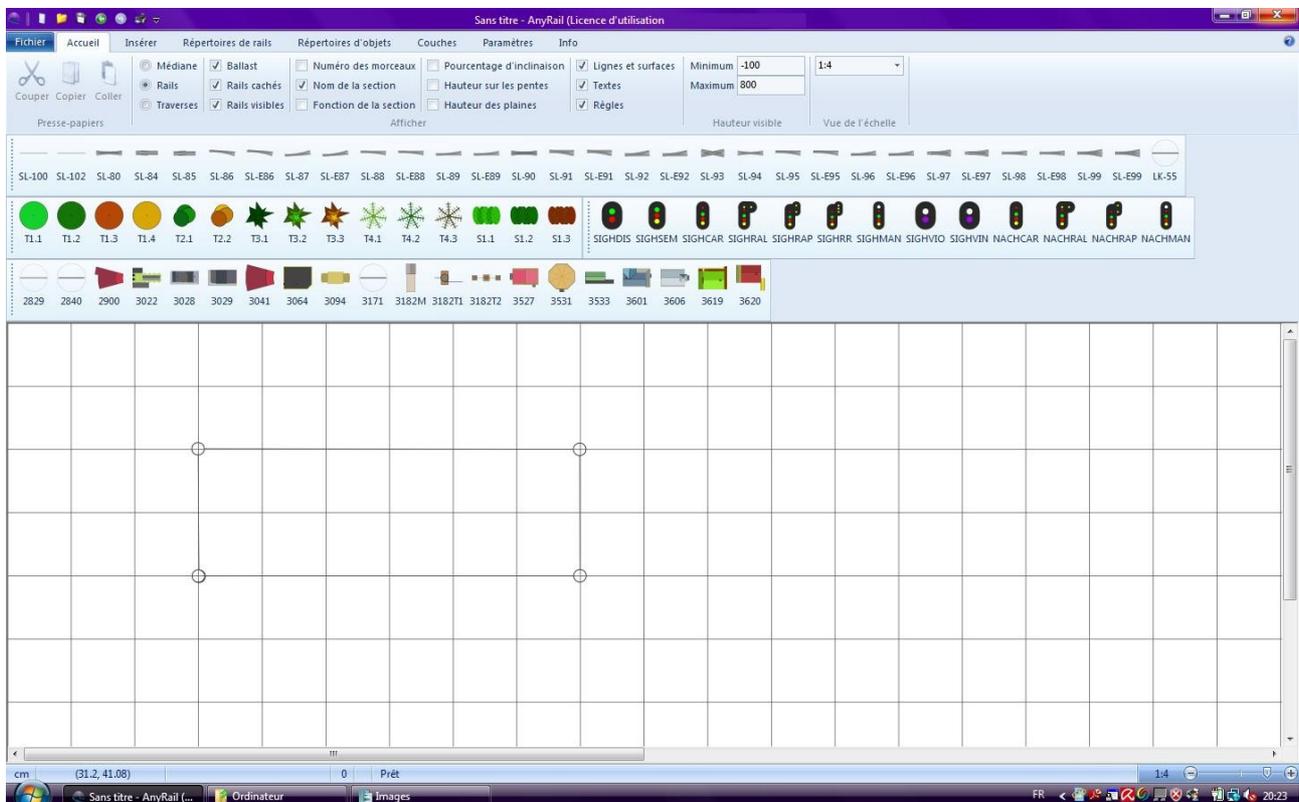
Pour commencer, il est bon de savoir que sous Anyrail, il n'existe aucun outil pour dessiner une forme spécifique, tout se fait à l'aide de lignes pour réaliser des pentagones.



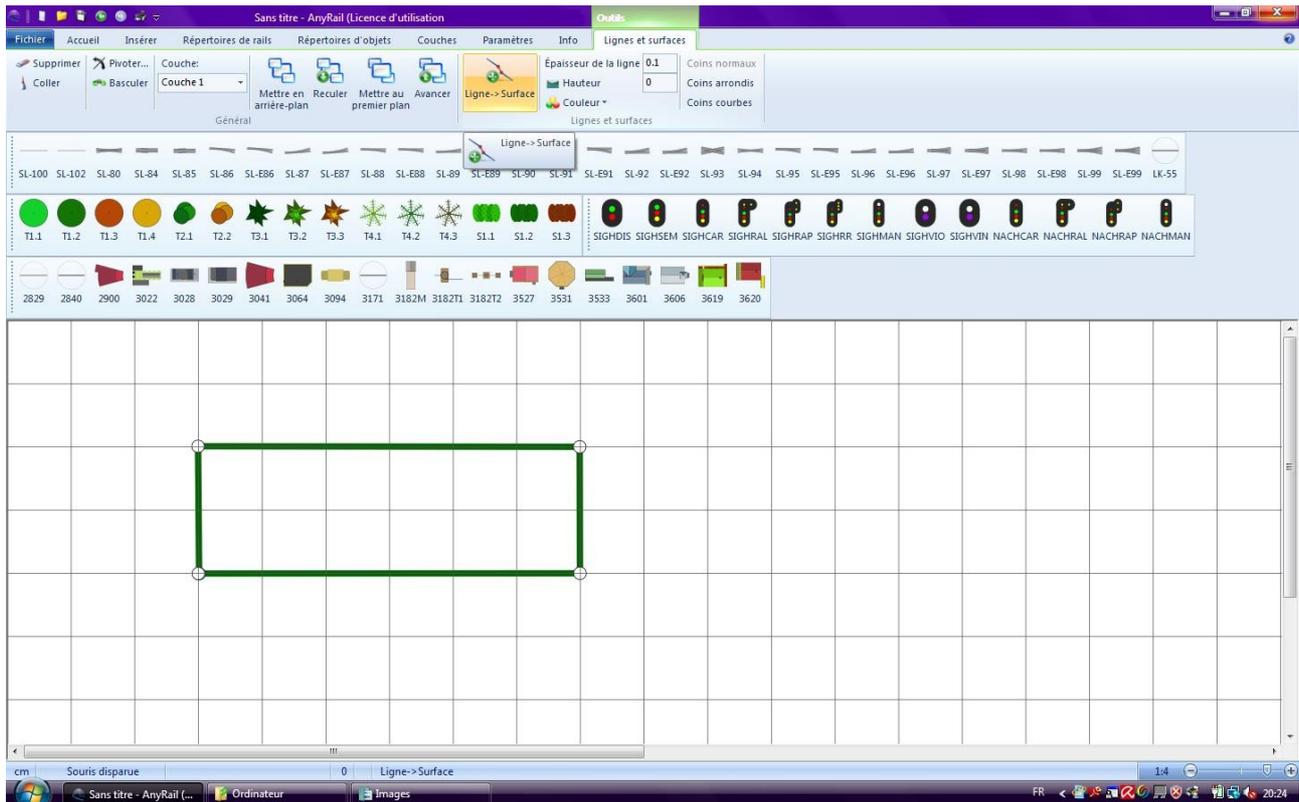
Effectuez un clic-droit sur la zone de travail, et cliquez sur 'Ajouter une ligne/surface'



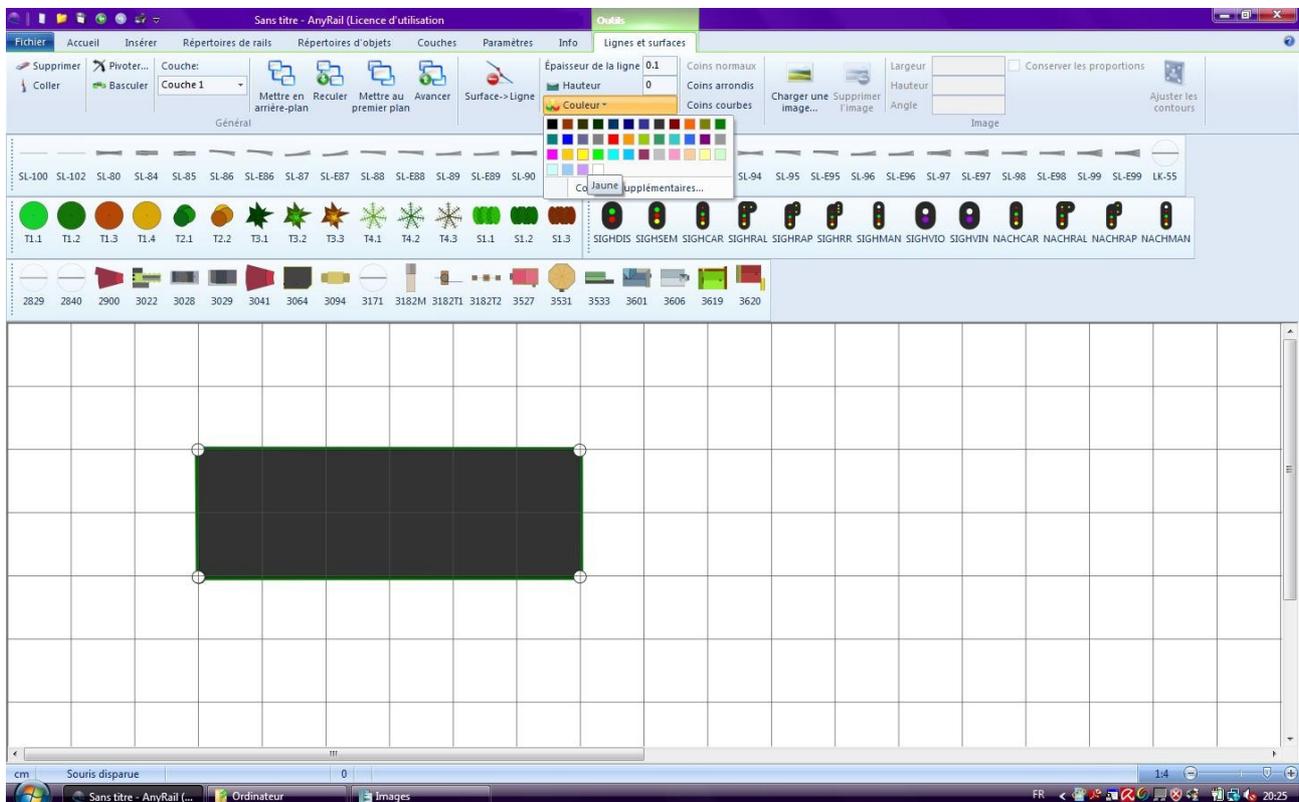
Vous avez maintenant en main l'outil créer une ligne/surface, continuez jusqu'à obtenir un rectangle de 2 cm de large par 6 cm de long.



Vous obtenez alors cette figure.

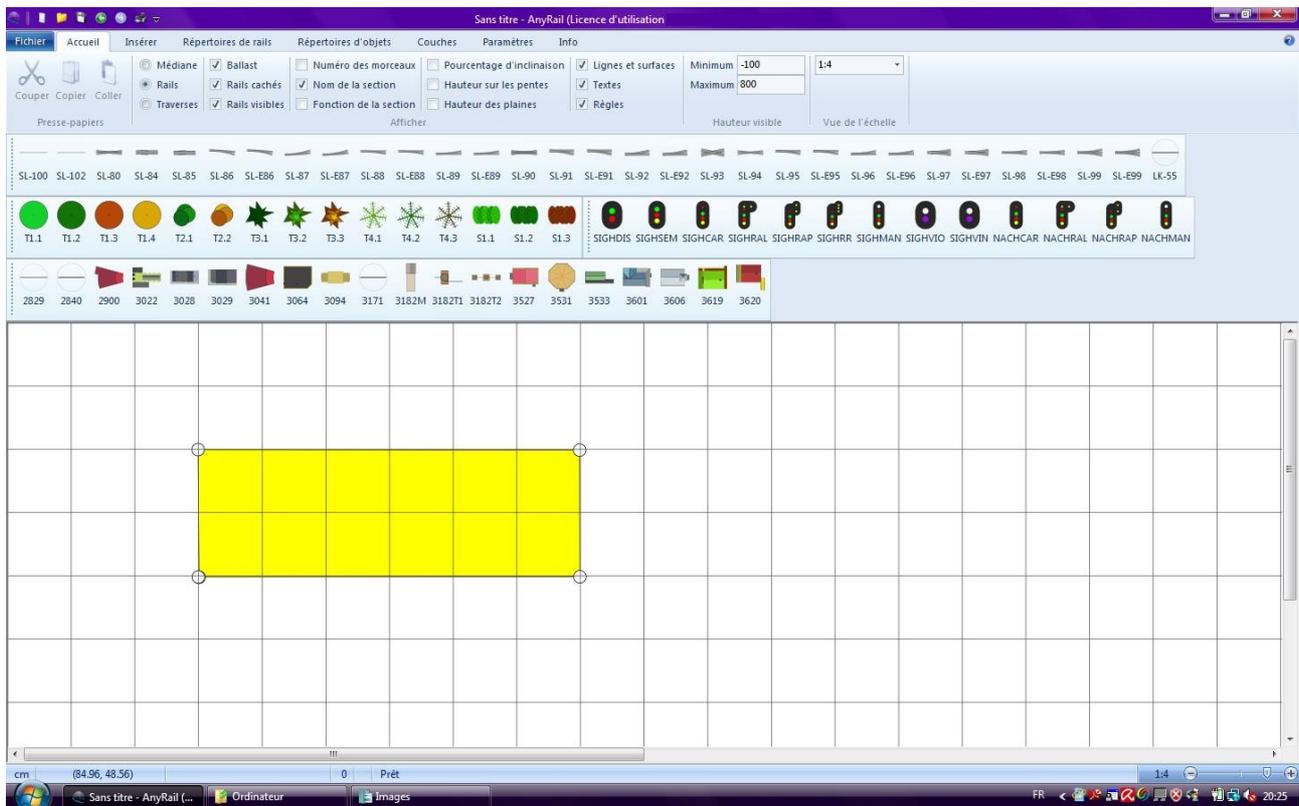


Sélectionnez le rectangle en cliquant sur les arrêtes de ce dernier. Il devient alors vert. Dans le menu Lignes et Surfaces, cliquez sur Ligne → Surface.

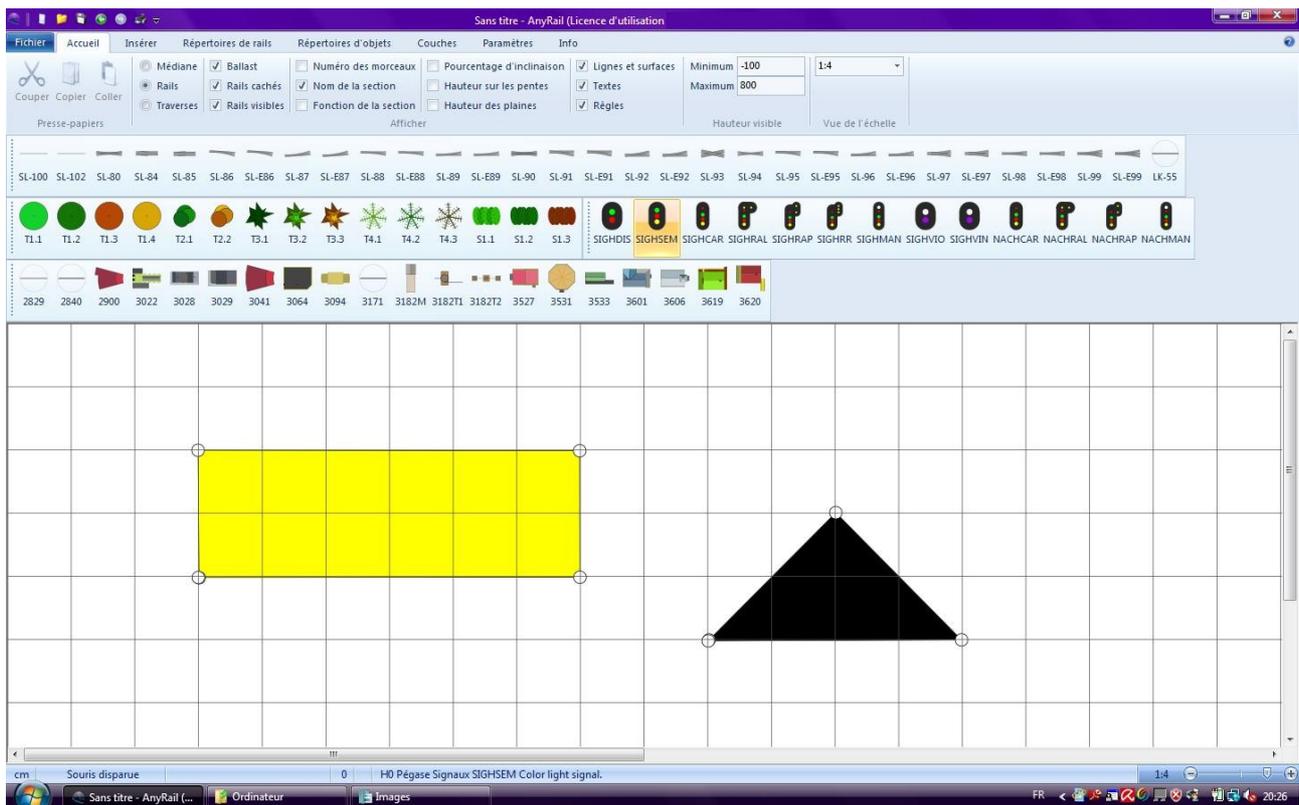


Vous obtenez donc un rectangle gris. Modifions la couleur : dans le menu Lignes et

Surface, cliquez sur ' couleur ' puis sélectionnez la couleur Jaune.



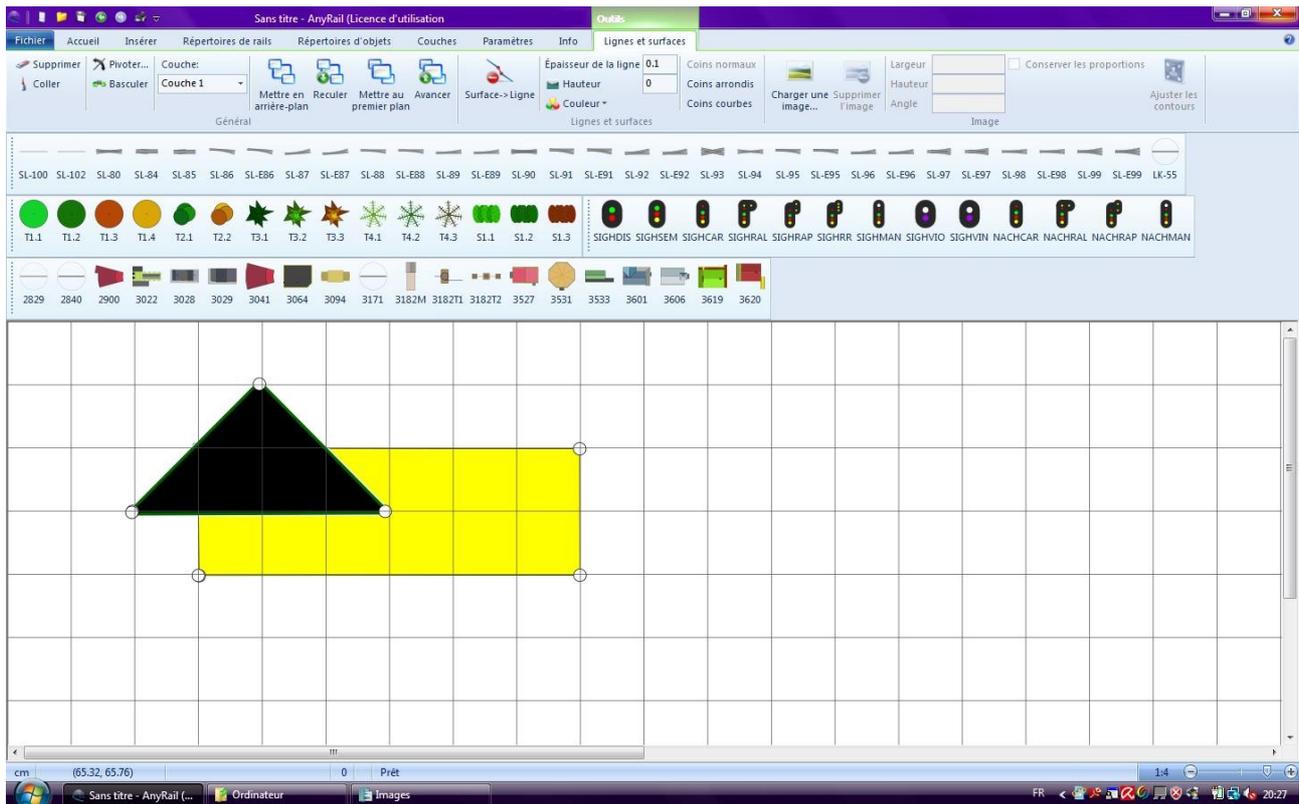
Votre rectangle devient alors Jaune.



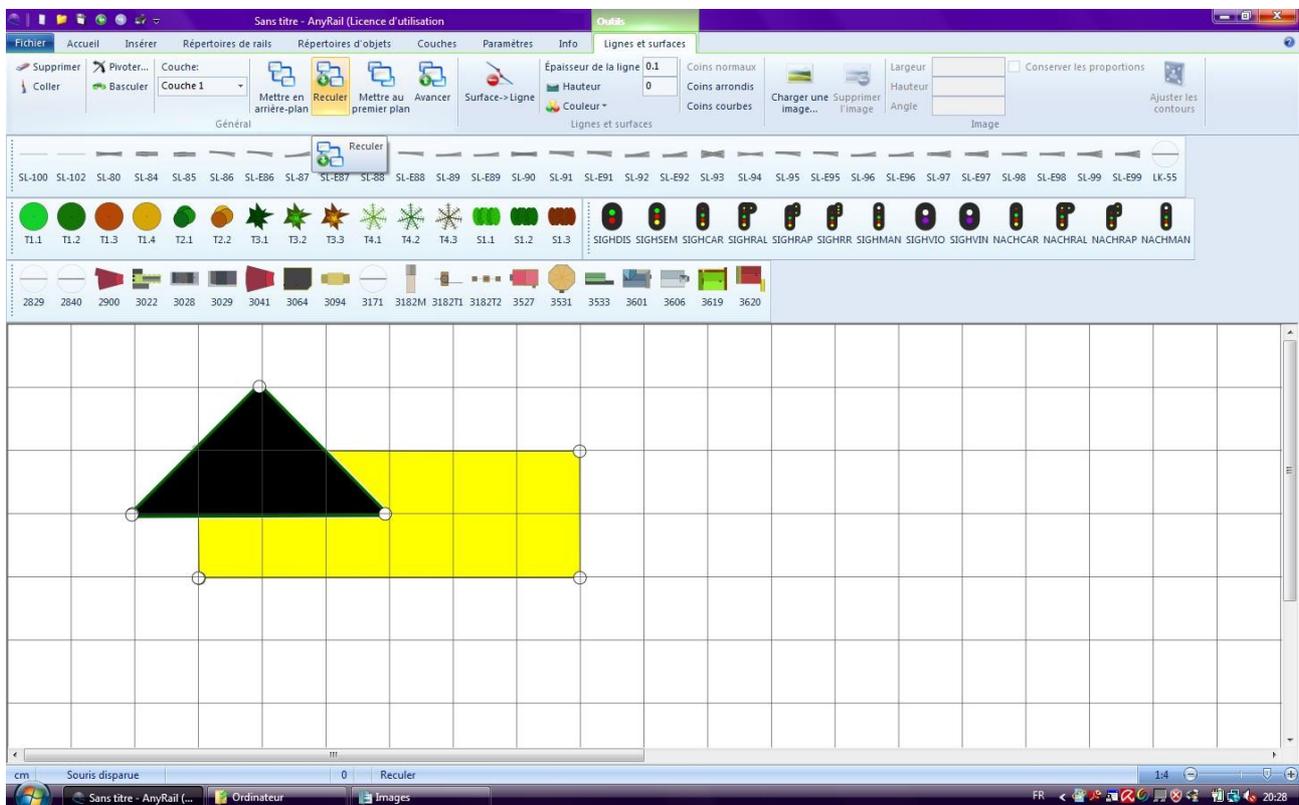
Créez ensuite un triangle noir à proximité du rectangle.

2) Outils de base.

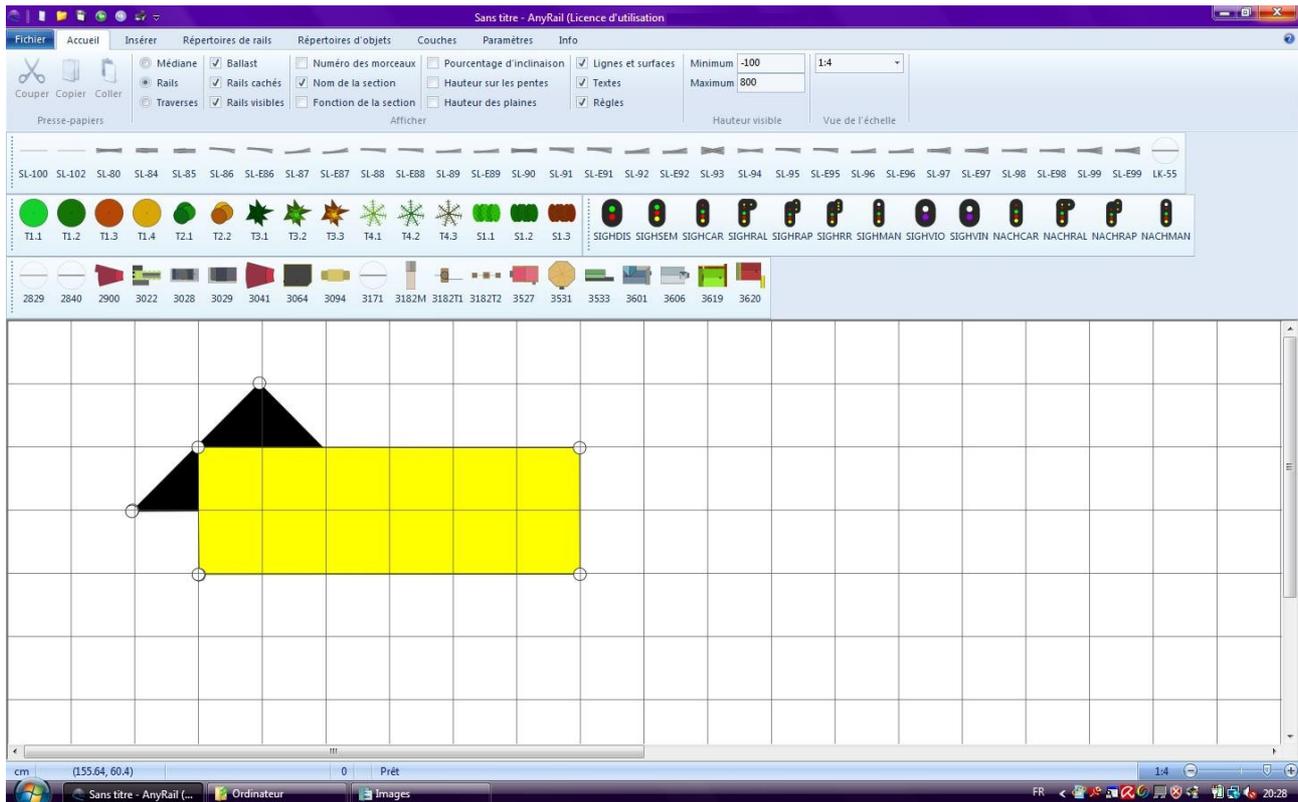
NB : Sur Anyrail, il est nécessaire de cliquer sur les arrêtes des figures lorsque l'on désire sélectionner ces dernières, cliquez à l'intérieur ne fonctionne pas.



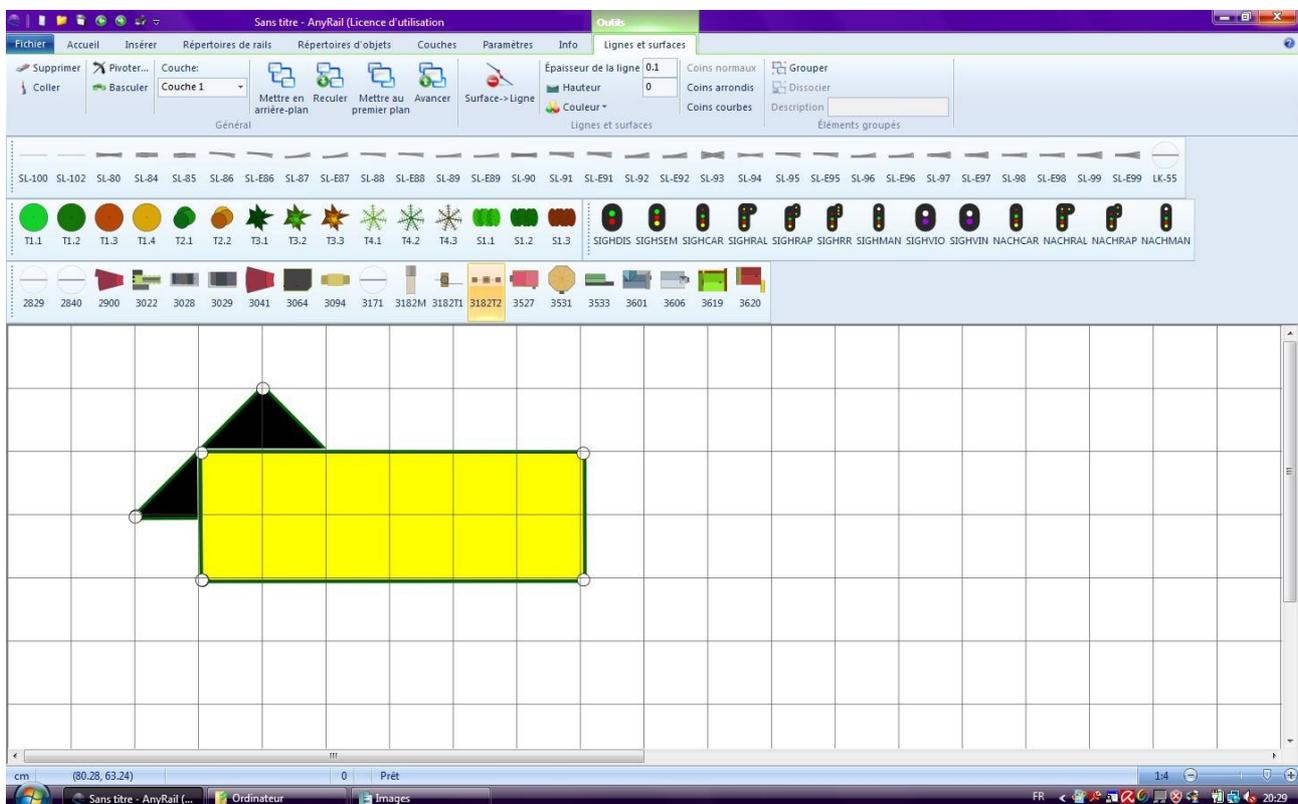
Sélectionnez le triangle et déplacez le sur le rectangle. Le triangle est maintenant sur le rectangle.



Sélectionnez à nouveau le triangle, puis dans le menu général, cliquez sur Reculer.

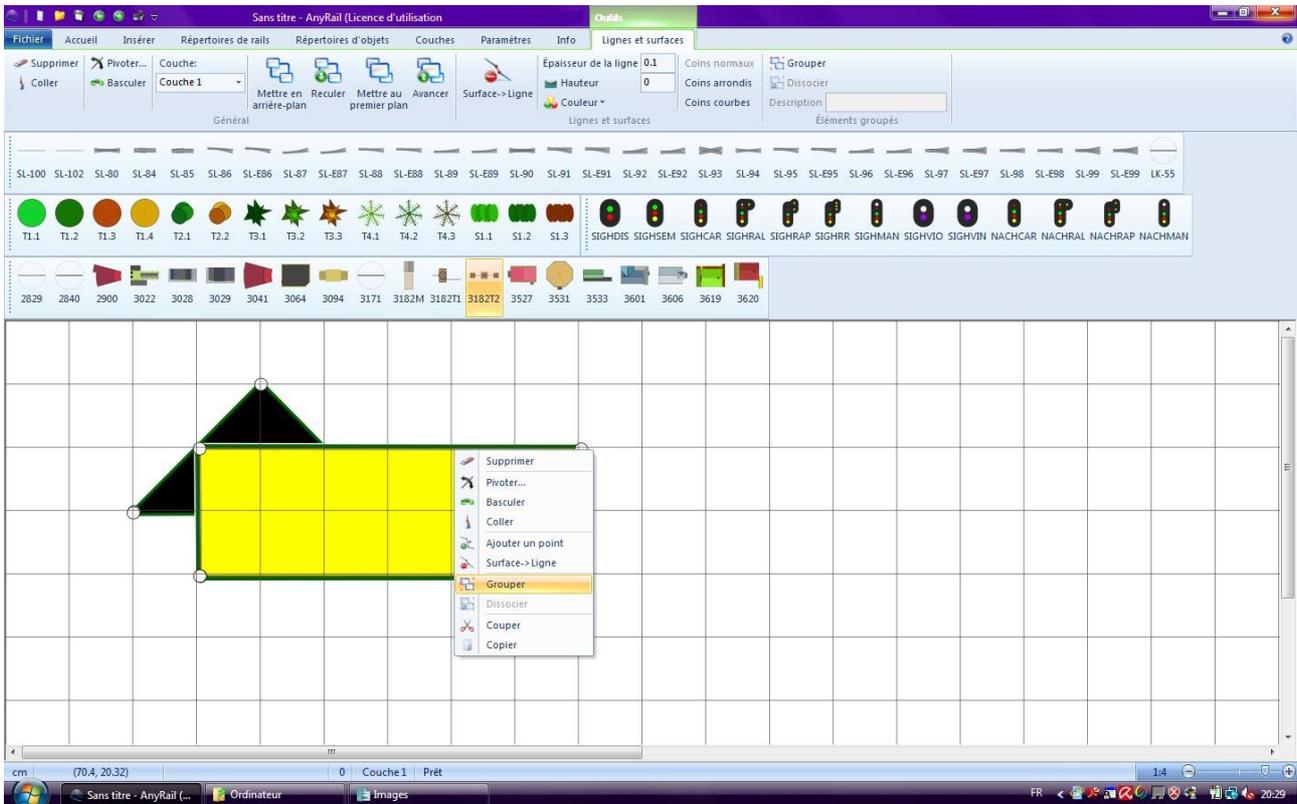


Votre triangle est désormais derrière le rectangle, les autres fonctions marchent de la même façon. (Arrière-plan; Avancer; Premier-plan ...)

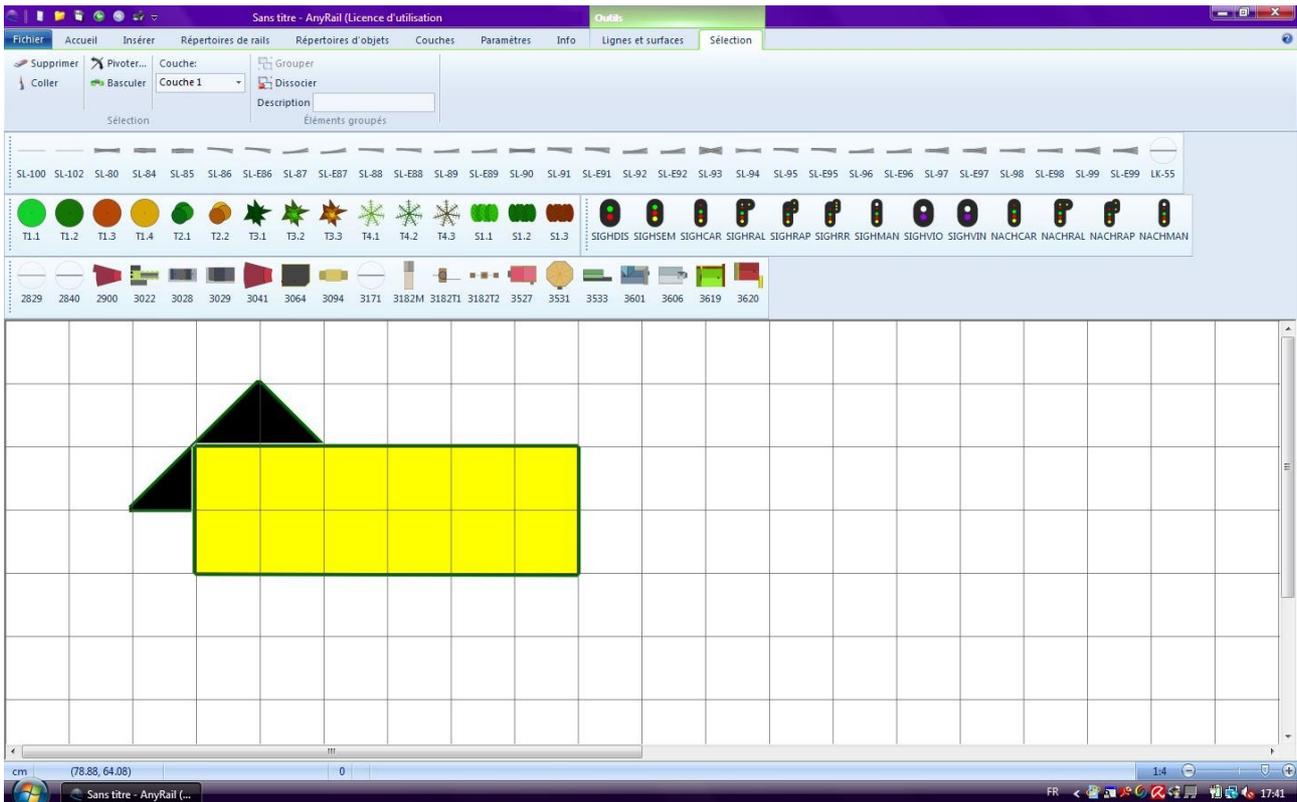


Sélectionnez maintenant les deux figures en maintenant la touche CTRL enfoncée.

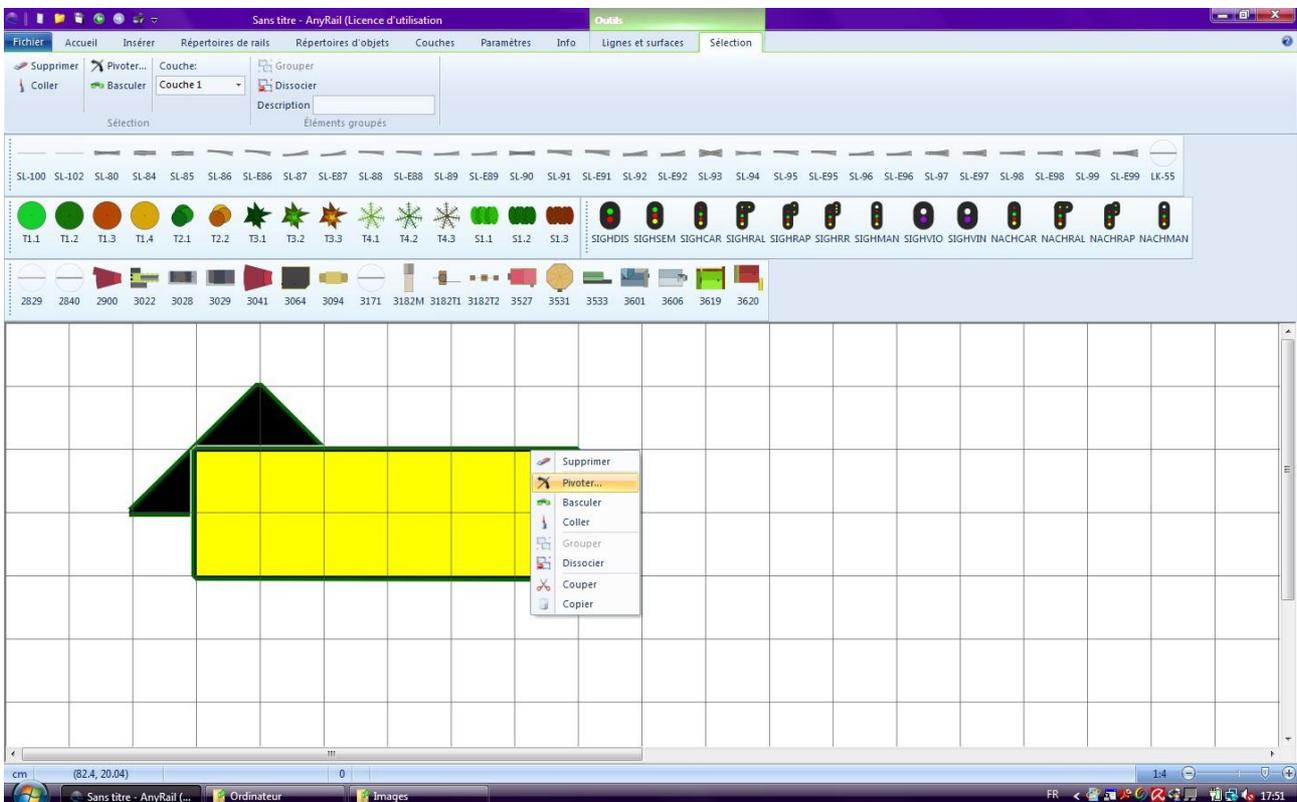
Les arrêtes apparaissent alors en vert



effectuez un clic droit, puis cliquez sur ' Grouper. '

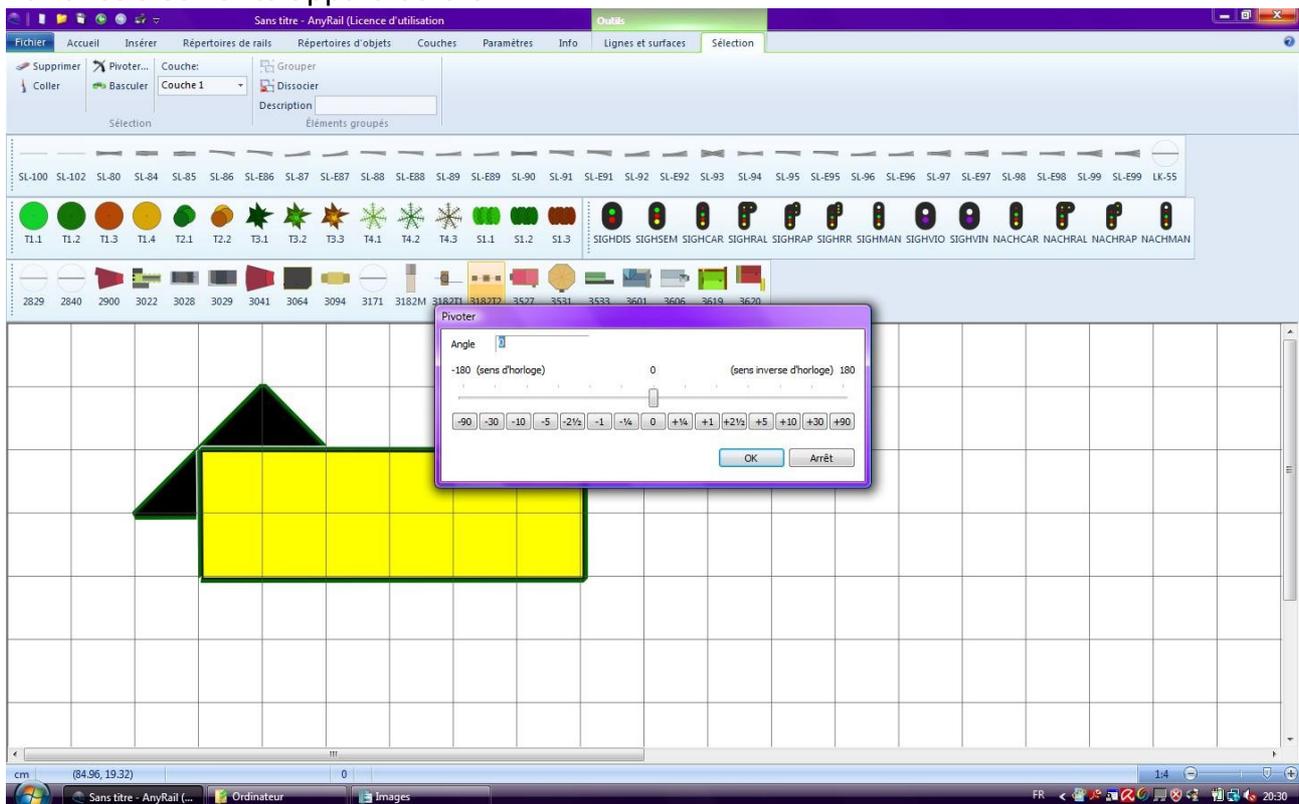


Vos deux figures sont maintenant soudées entre elles.

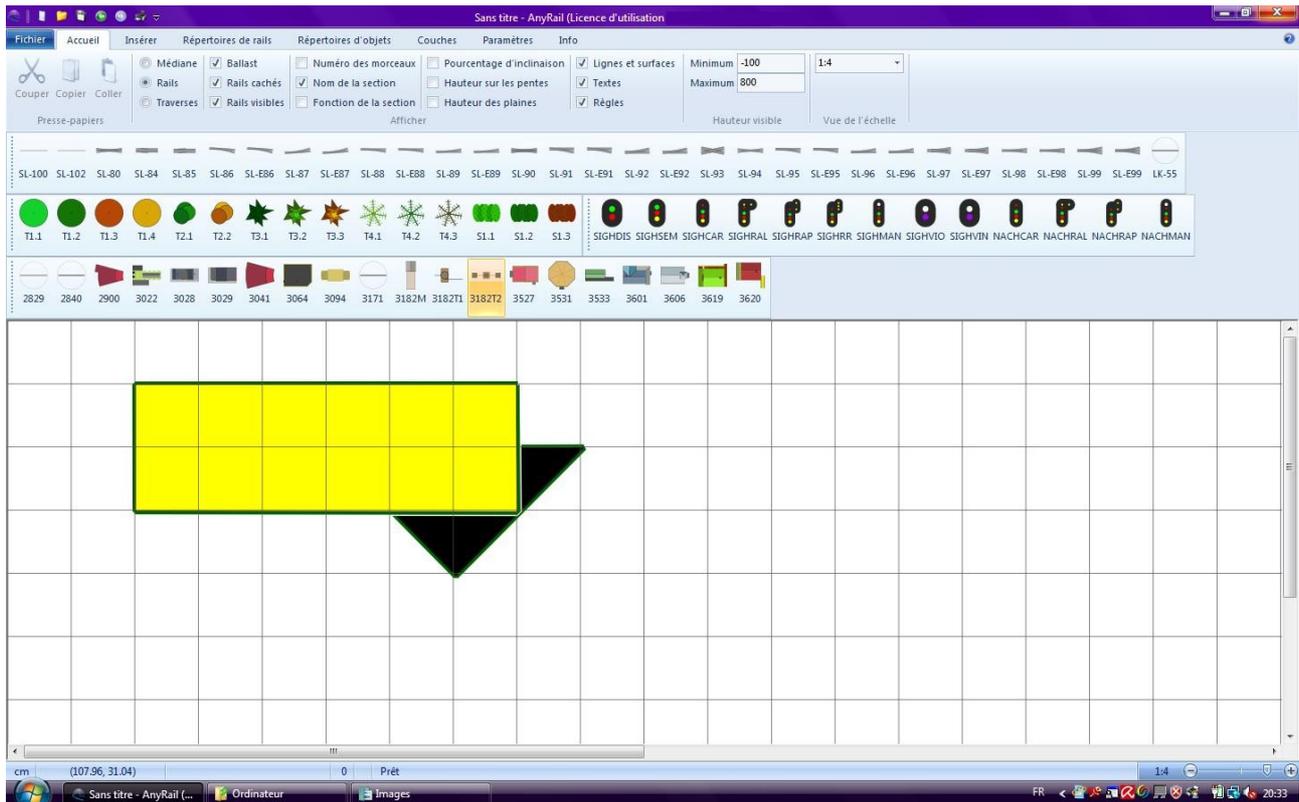


Toujours en effectuant un clic droit, cliquez sur ' Pivoter ... '

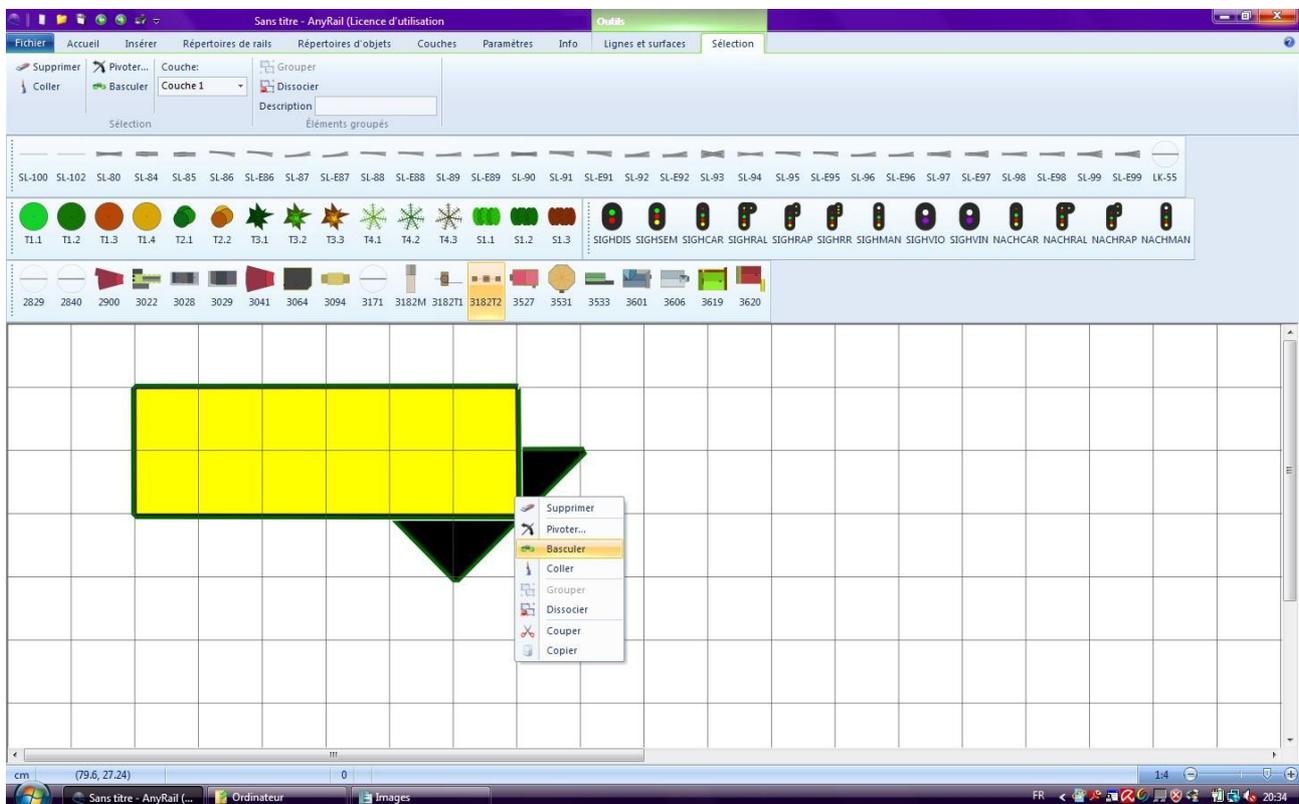
La fenêtre suivante apparaît alors :



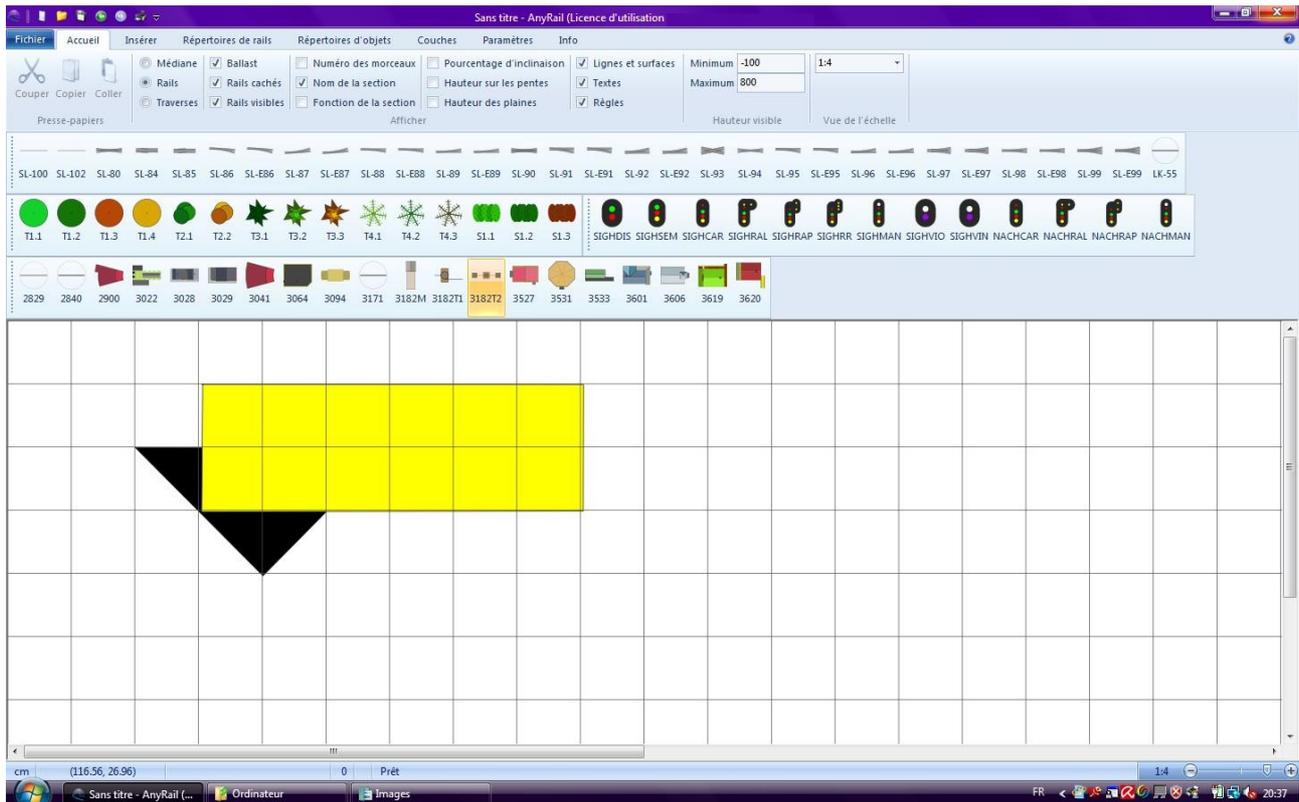
Elle vous permet de pivoter précisément ou rapidement votre élément. (Vous voyez ce dernier s'orienter en même temps que vous en modifiez la valeur.)



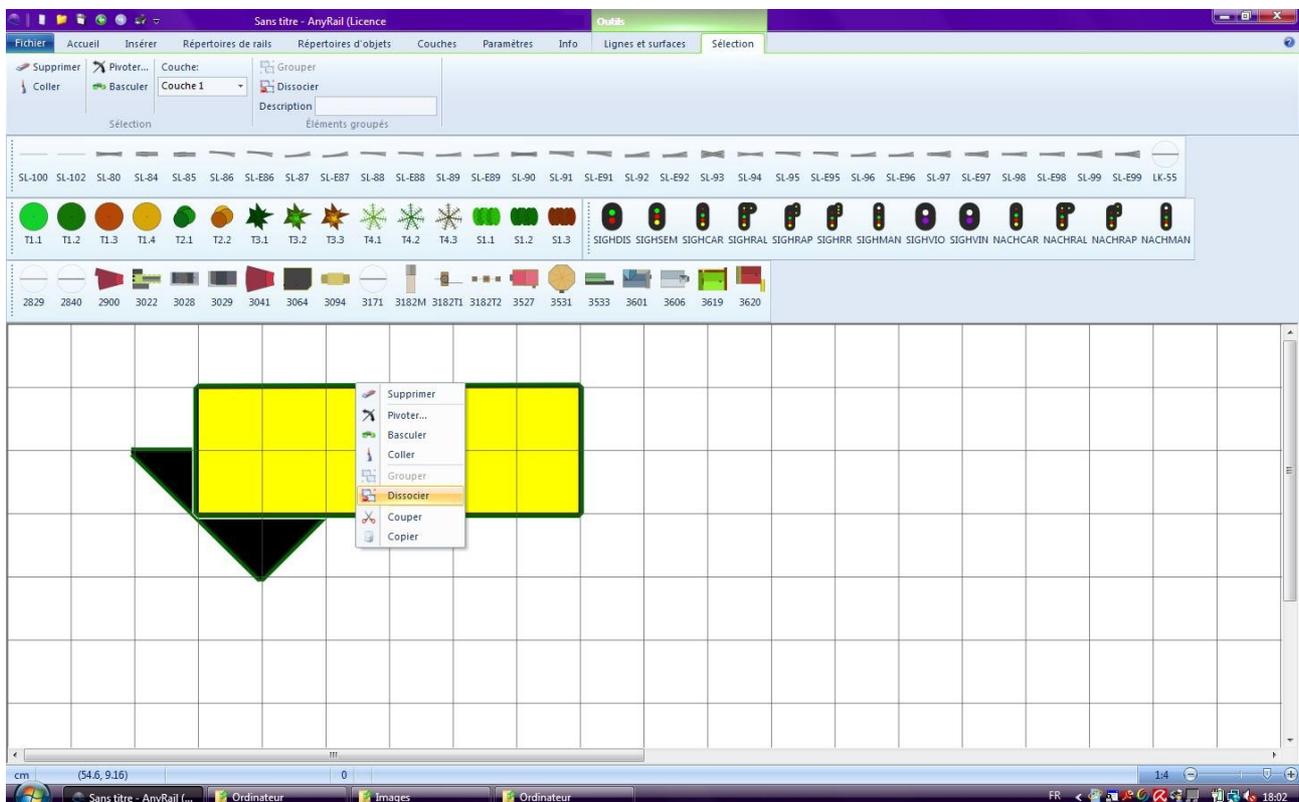
Orientez la figure de 180°



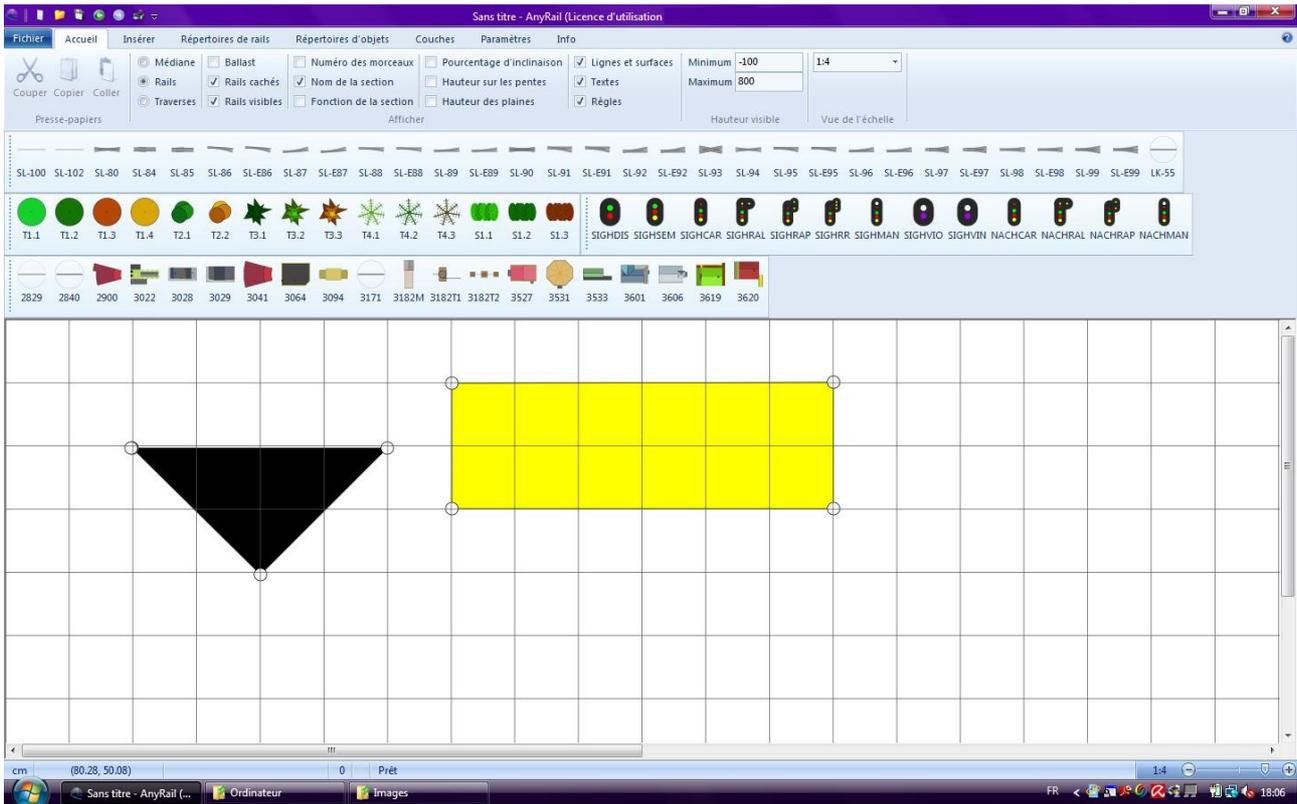
Sélectionnez à nouveau la figure, puis effectuez un clic droit > ' Basculer. '



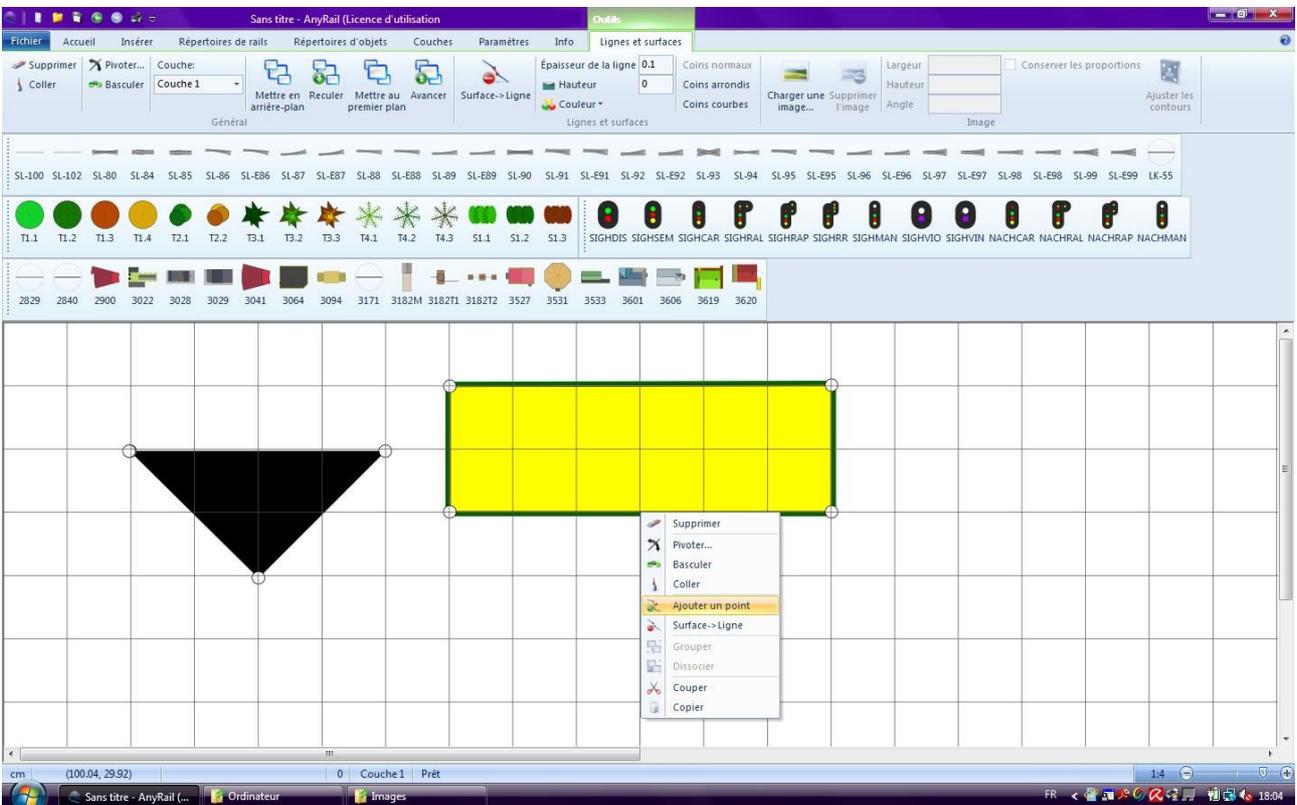
Votre figure bascule par rapport à un plan vertical.



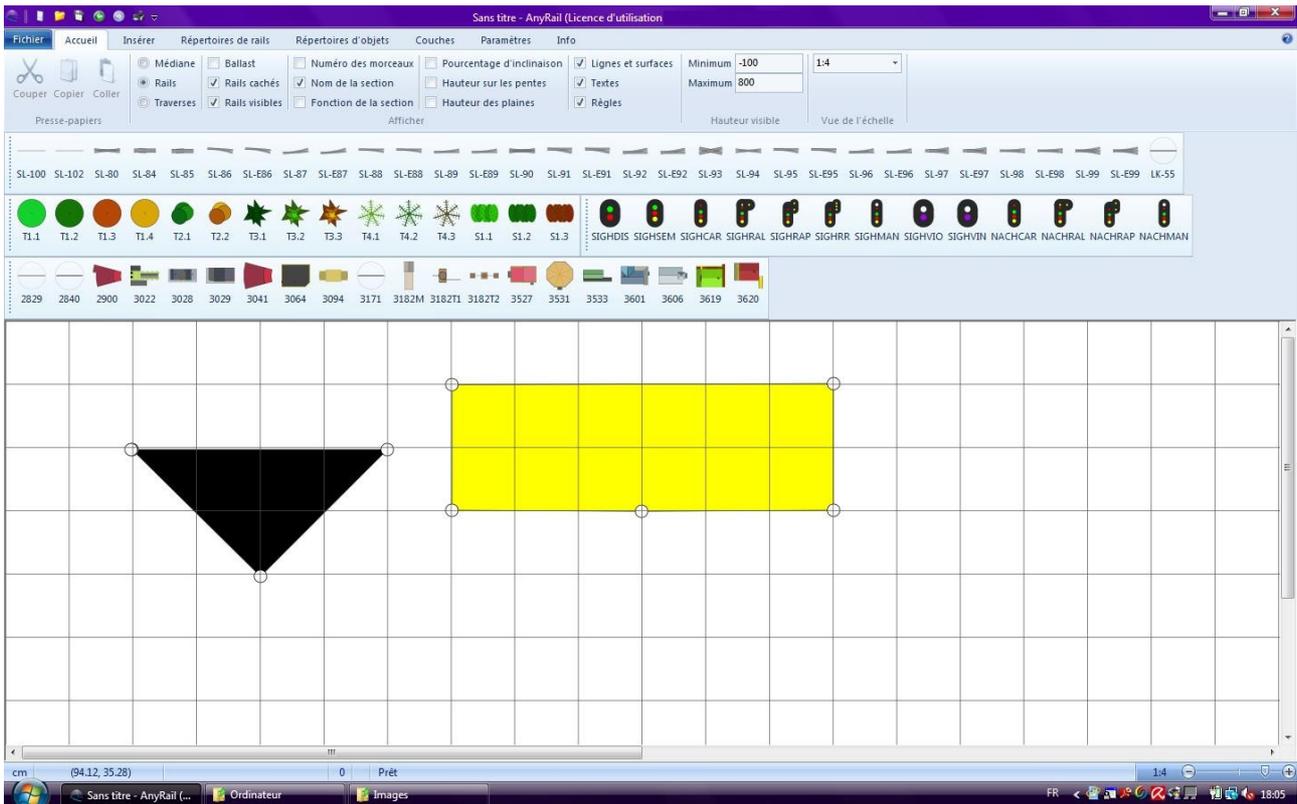
Dissociez les éléments en sélectionnant le groupe, puis en répétant l'opération : clic-droit > 'dissocier'.



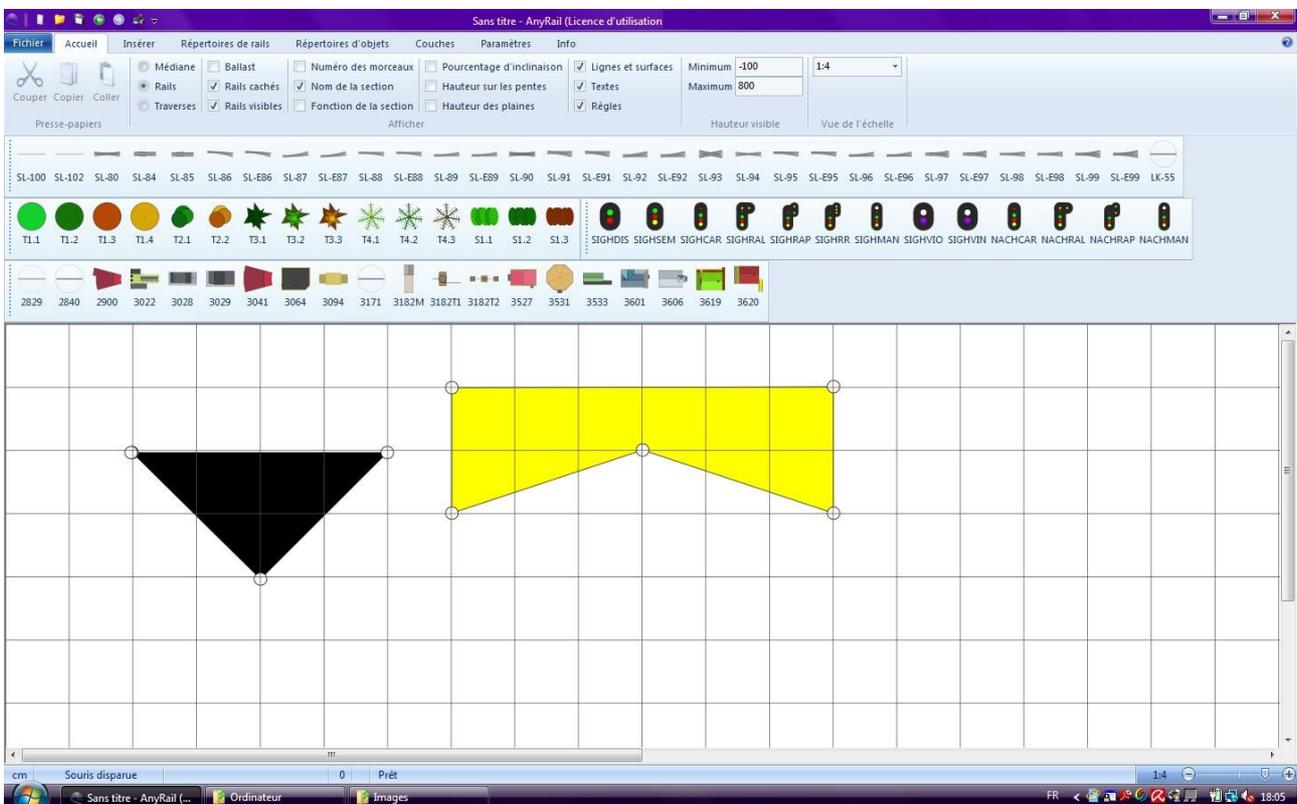
Déplacez alors le rectangle du triangle.



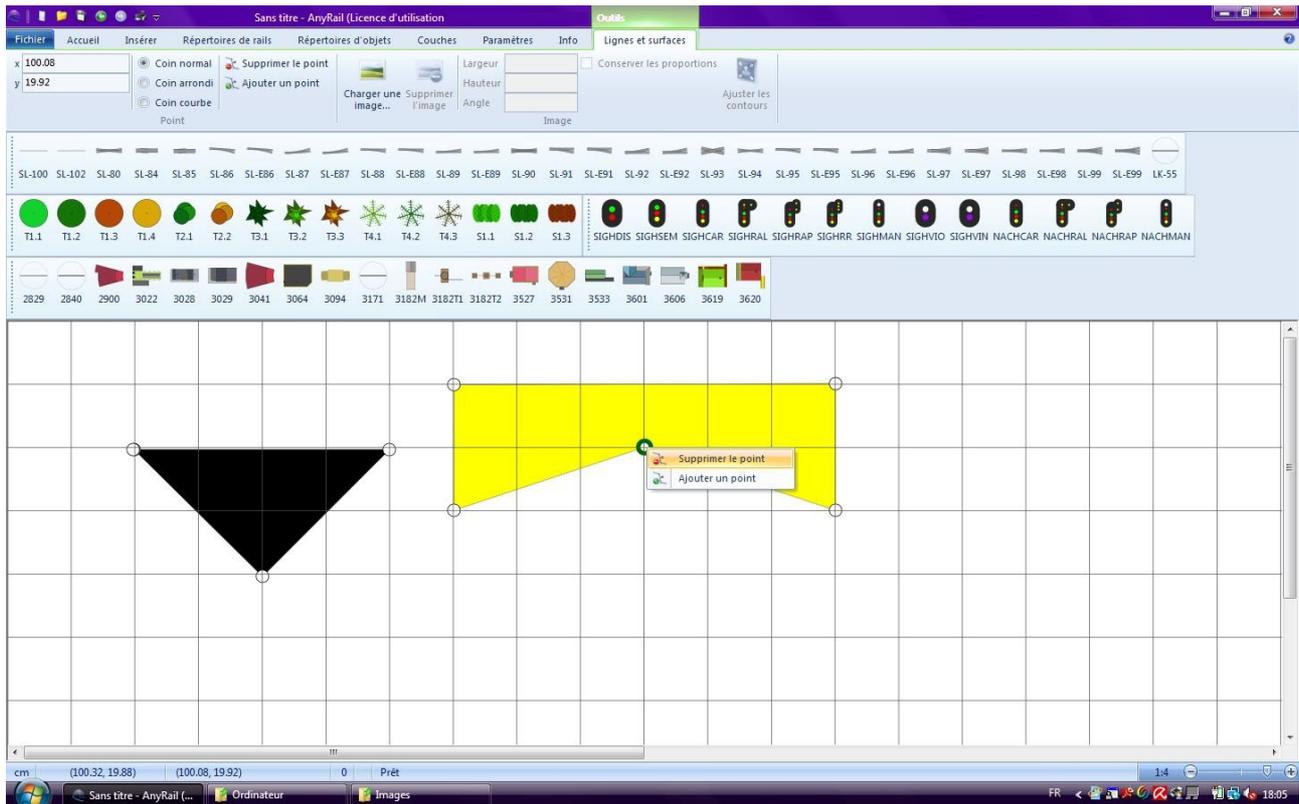
Au centre d'une des arrêtes du rectangle, effectuez un Clic-droit > 'Ajouter un point.'



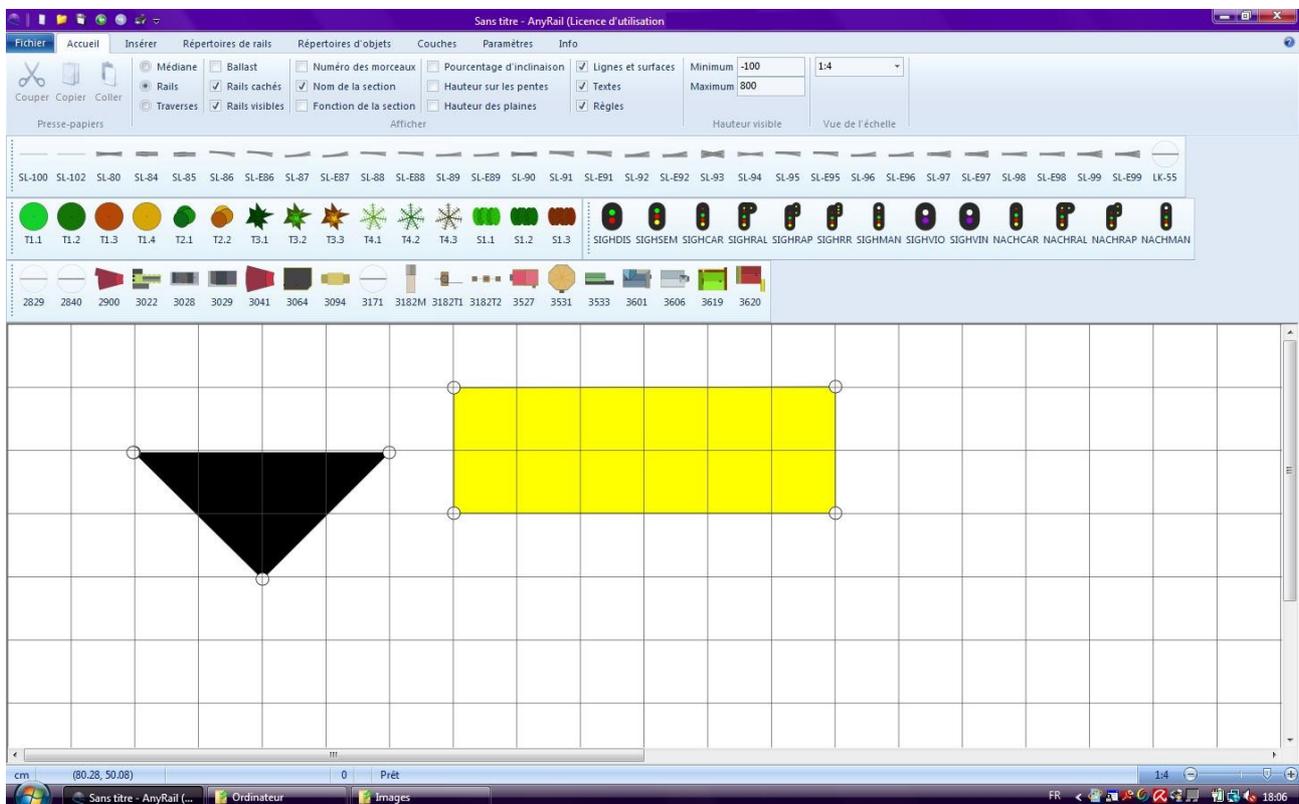
Un nouveau point apparaît vous permettant de modifier la figure.



Déplacez le point vers le haut de la valeur d'un carreau.



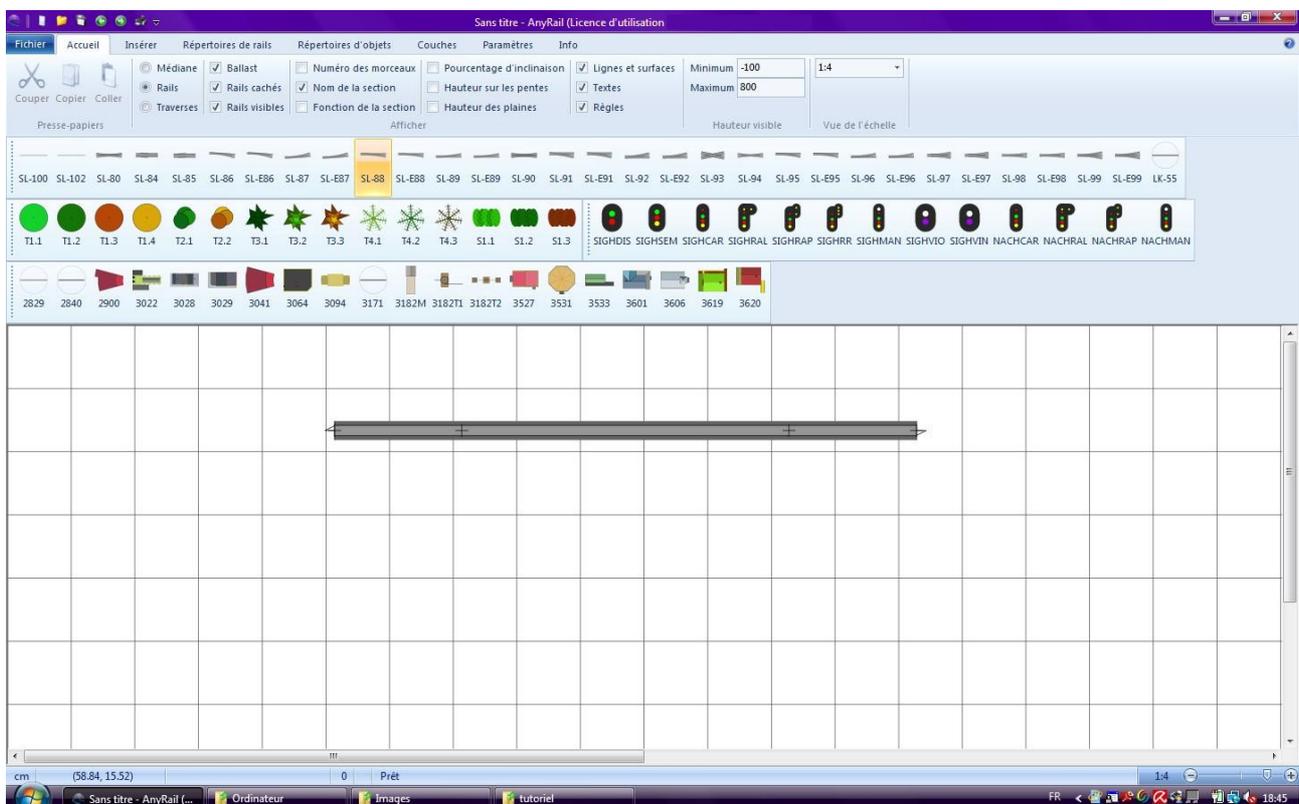
Pour supprimer le point, il suffit de faire Clic-droit > ' Supprimer le point. '



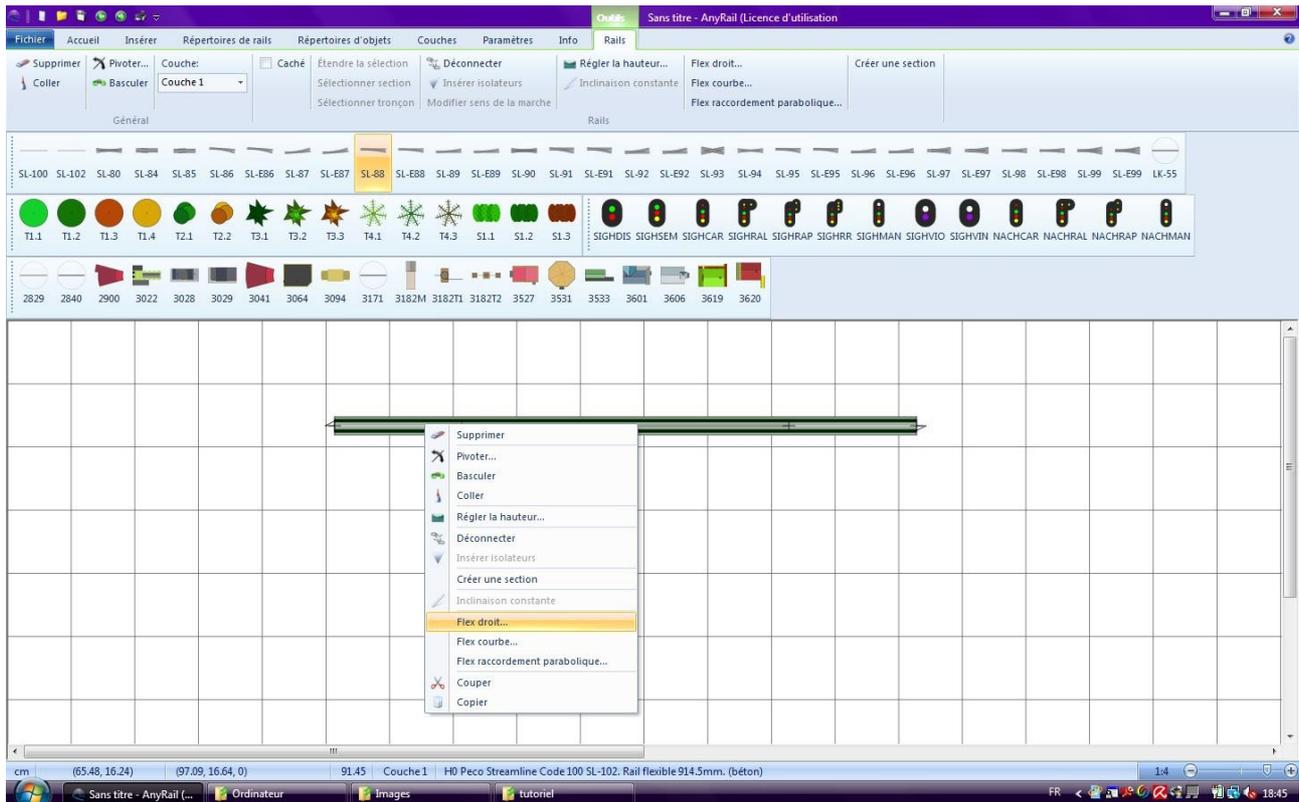
Et le rectangle redevient comme avant.

3) Rails et Aiguillages

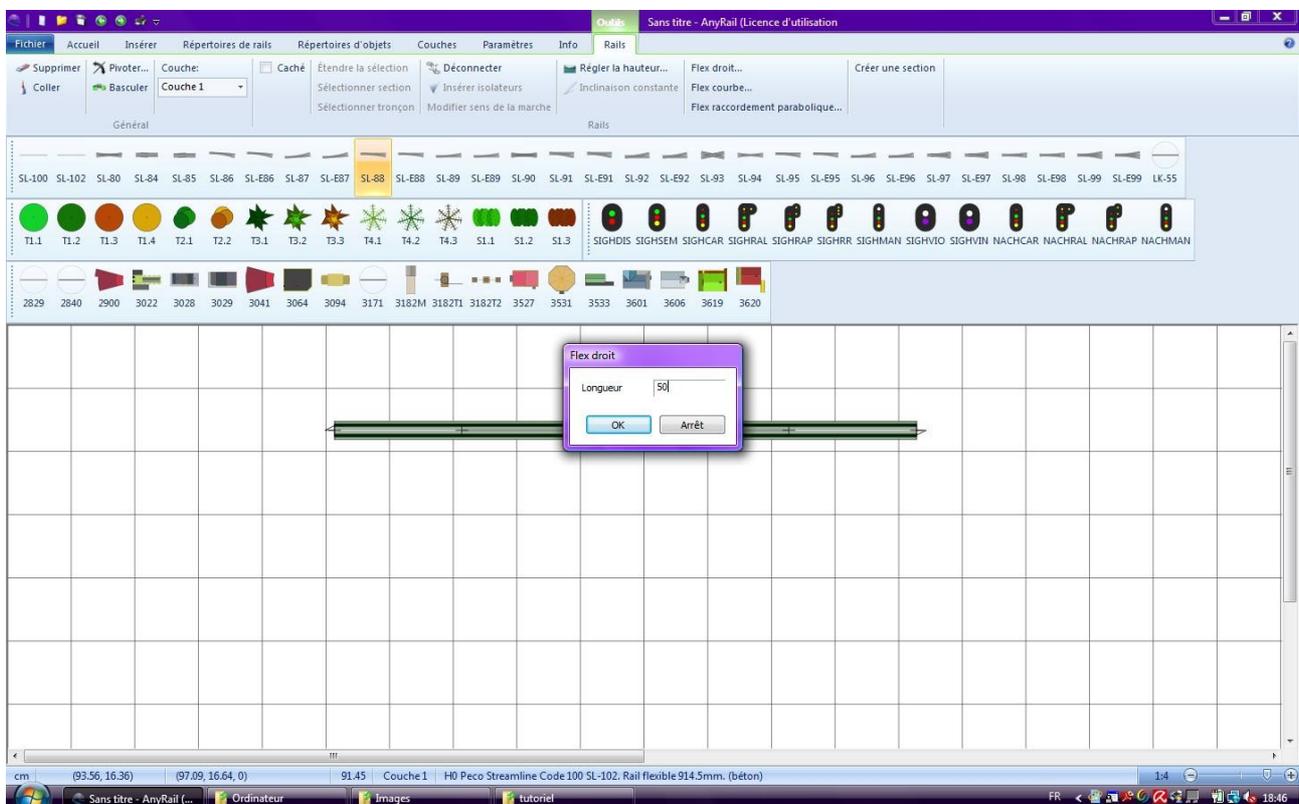
Pour cette étape, veuillez supprimer tous les éléments présents sur la zone de travail : " CTRL + A ", Supprimer.



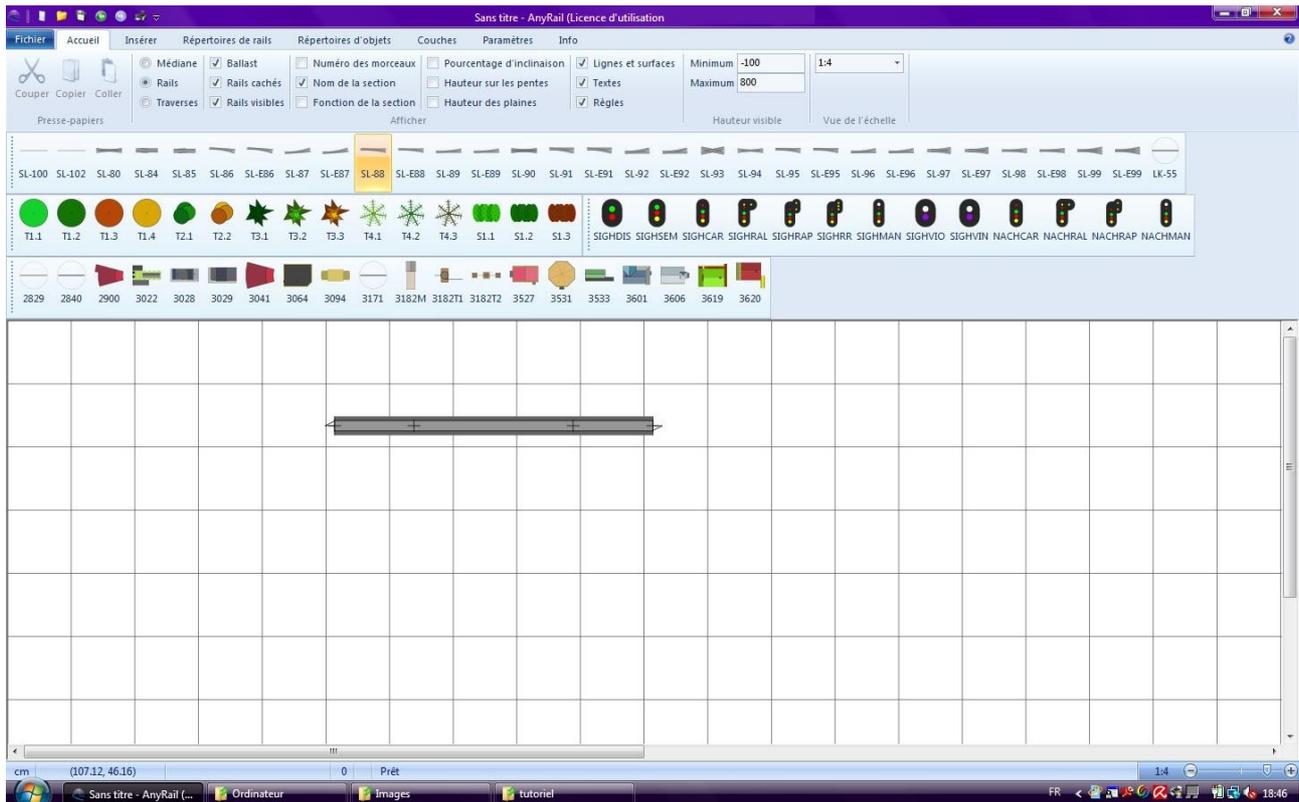
Dans la bibliothèque des rails Péco, sélectionnez le rail SL – 102.



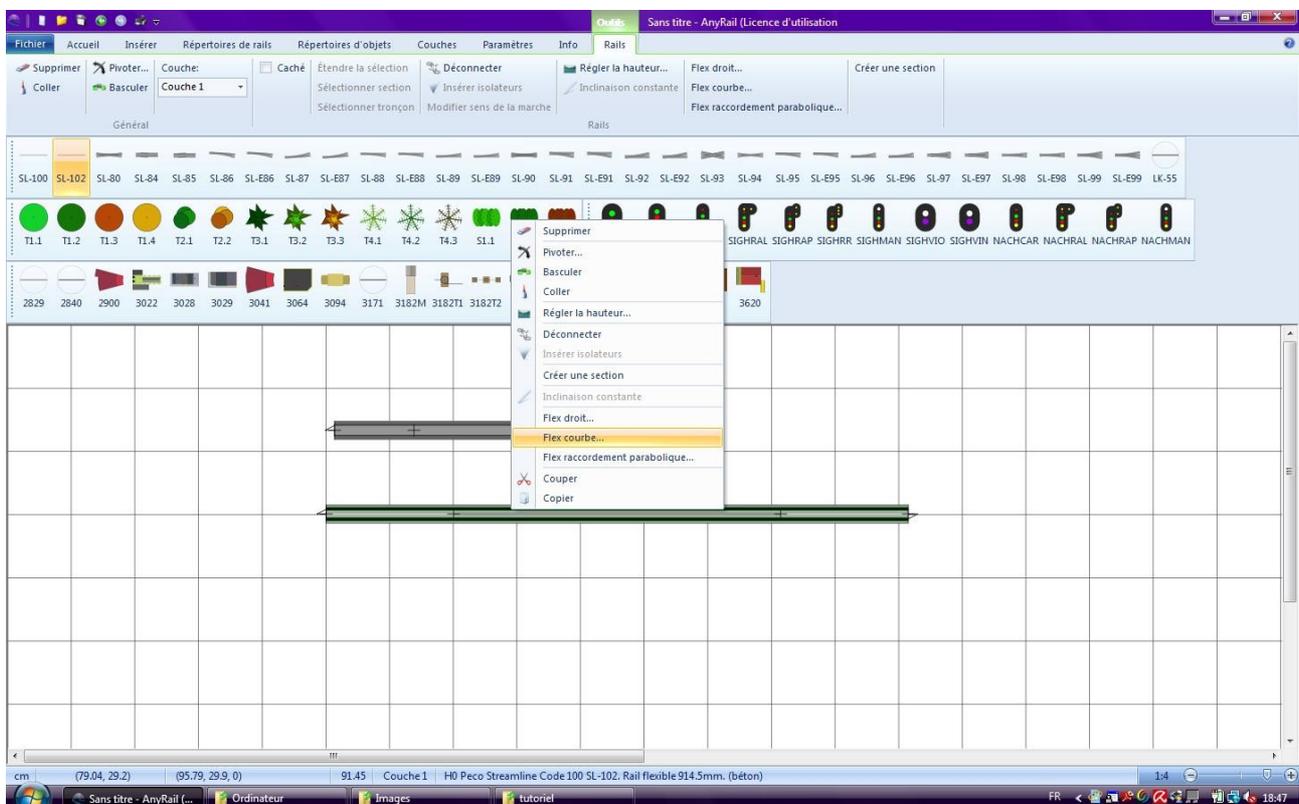
Effectuez un clic-droit >' Flex droit ... '



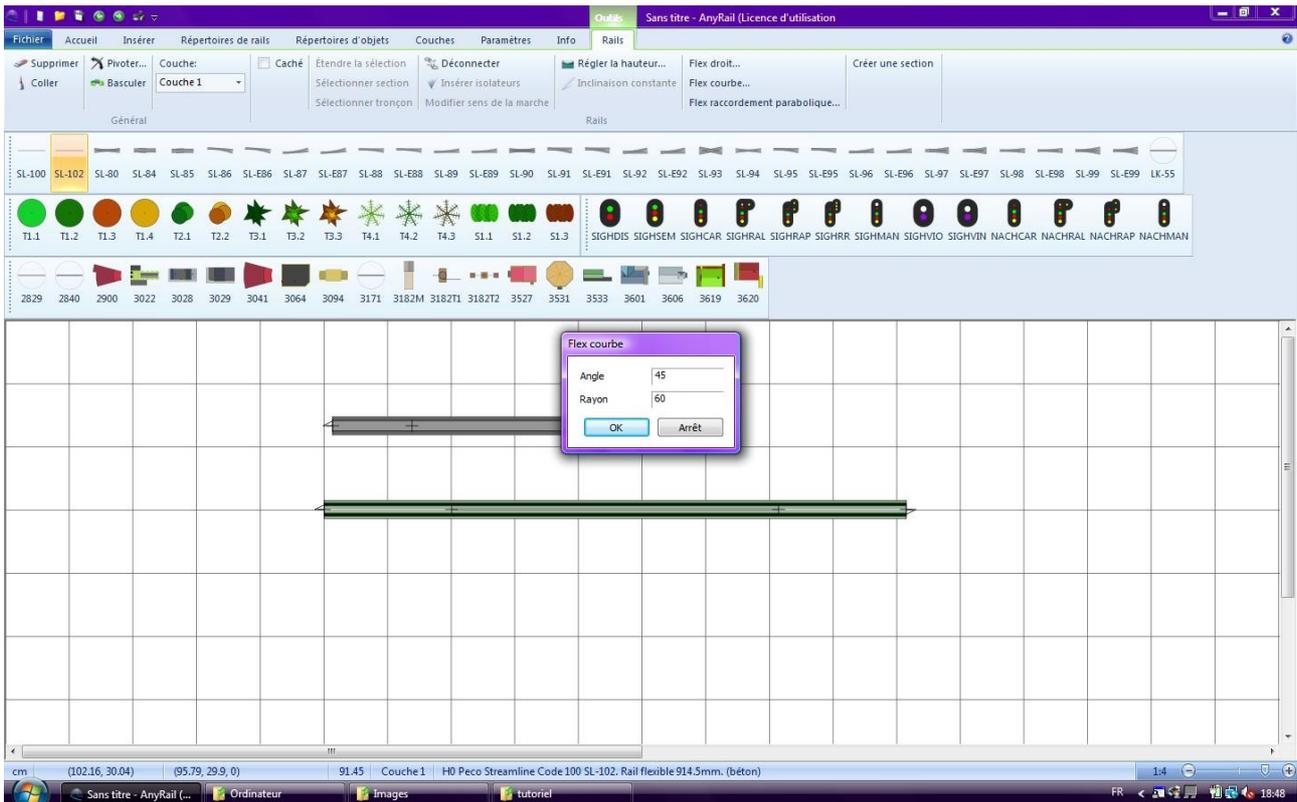
La fenêtre ci-dessus apparaît alors : entrez la valeur 50



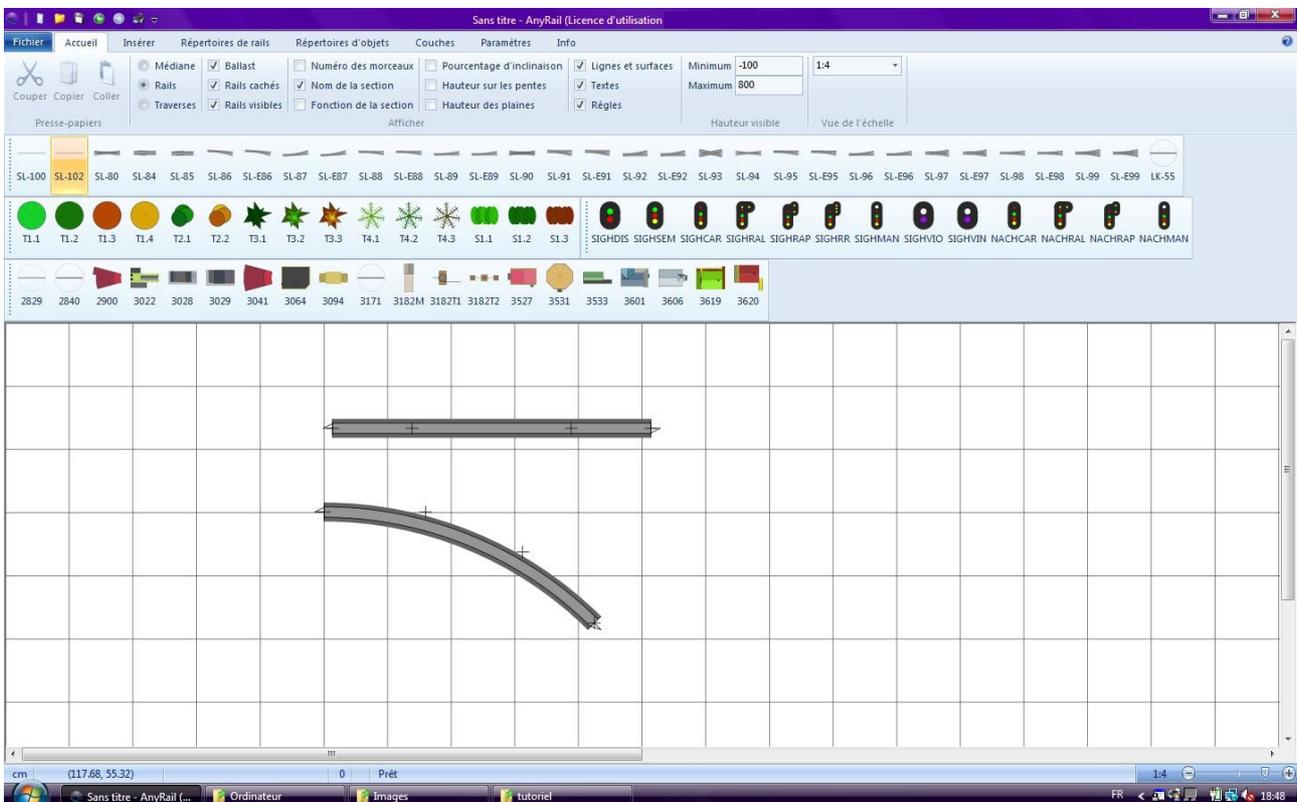
Votre rail mesure alors 50 cm.



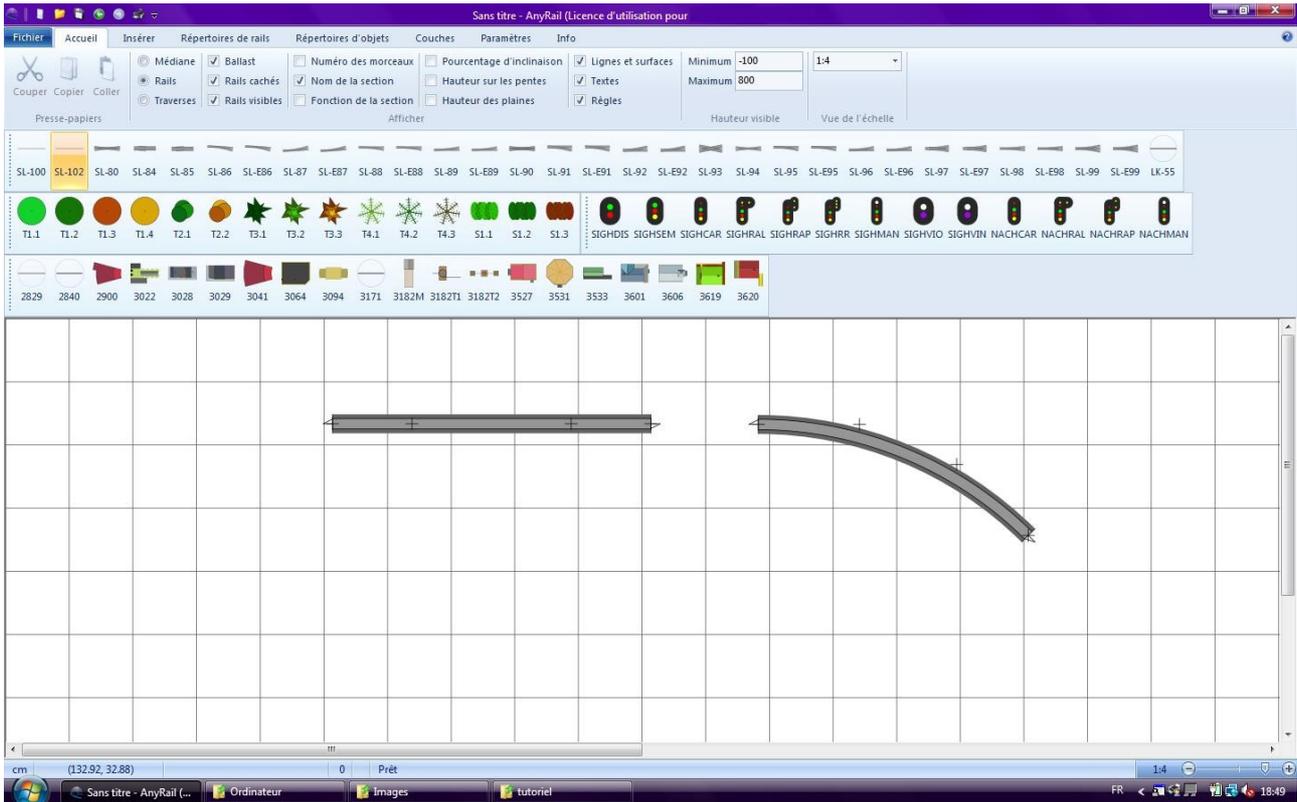
Ajoutez un nouveau rail SL-102, puis effectuez un clic-droit > ' Flex courbe... '



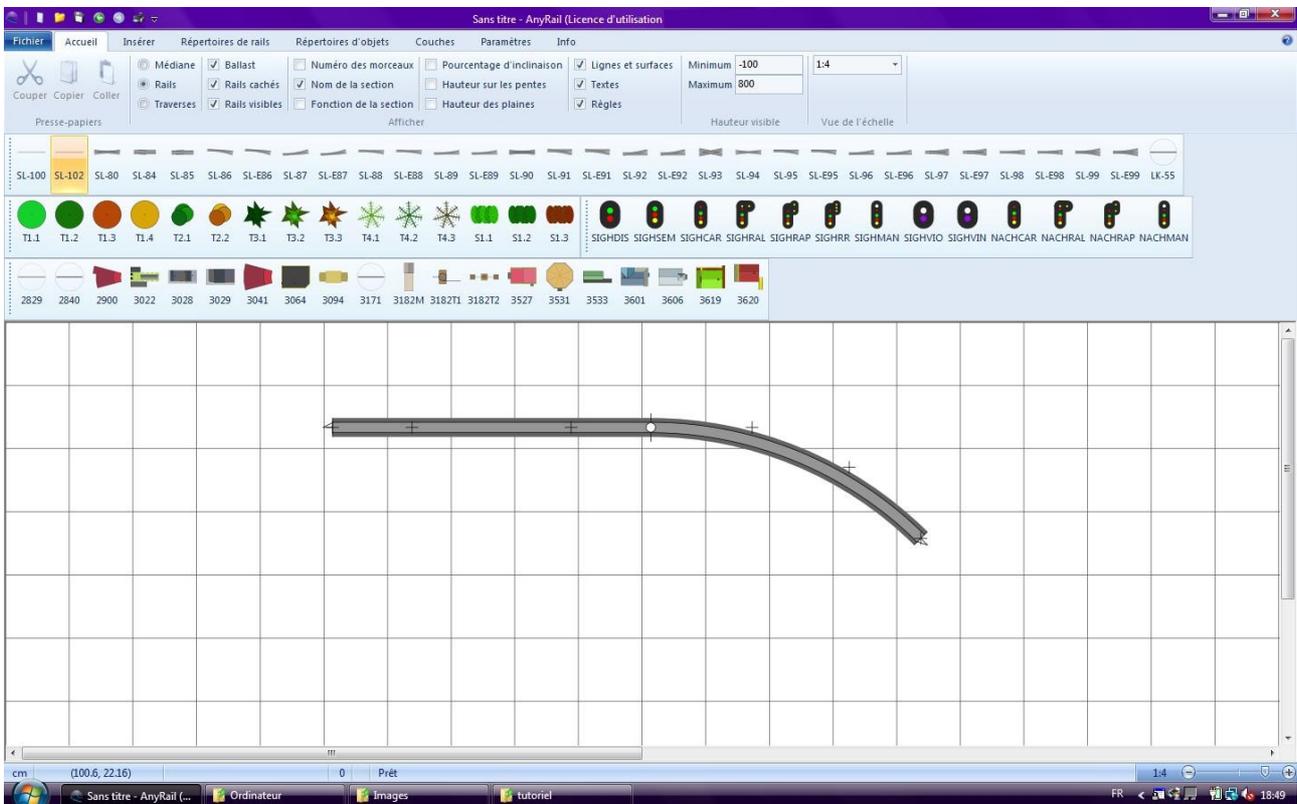
La fenêtre ci-dessus apparaît alors : entrez la valeur 45 pour l'angle, puis 60 pour le rayon, cela permettra de créer un rail pour un module courbe de 45° dont le rayon est de 60 cm.



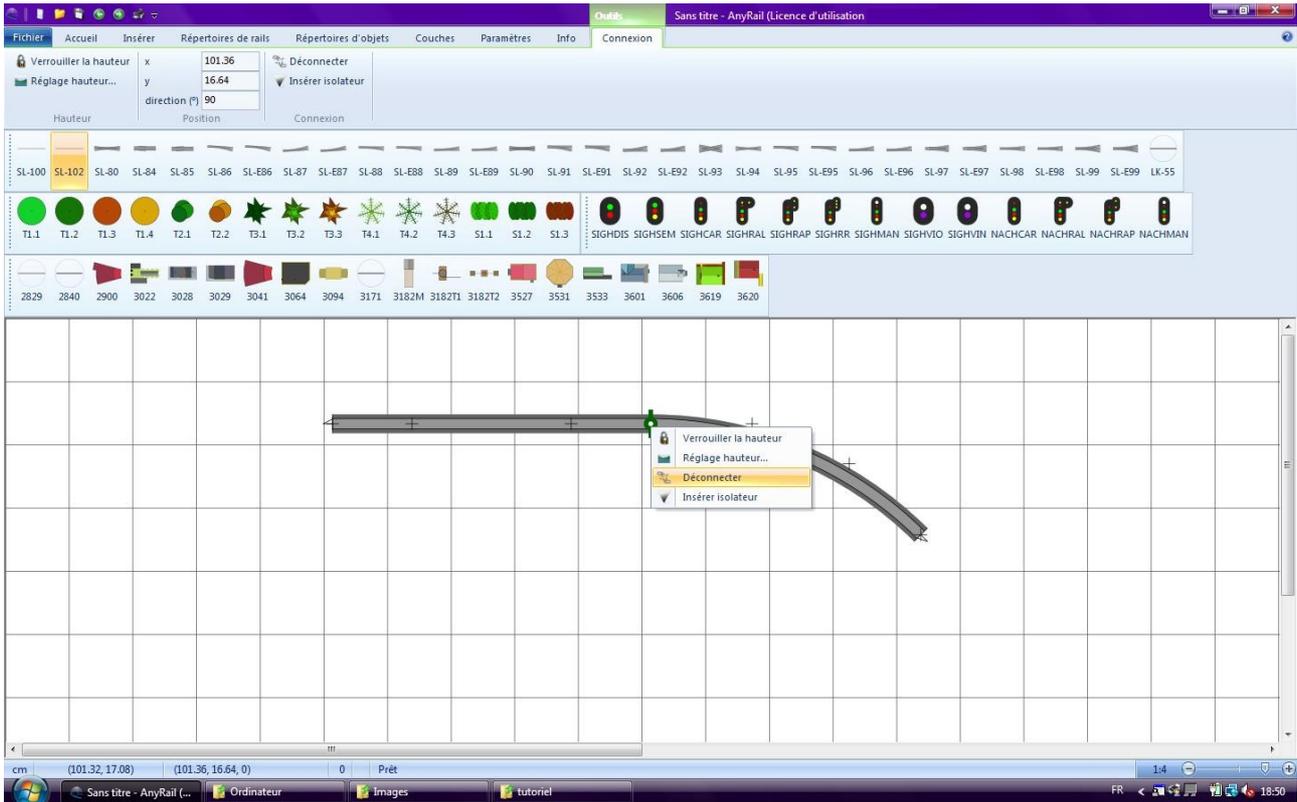
Votre voie prend alors la courbure voulue.



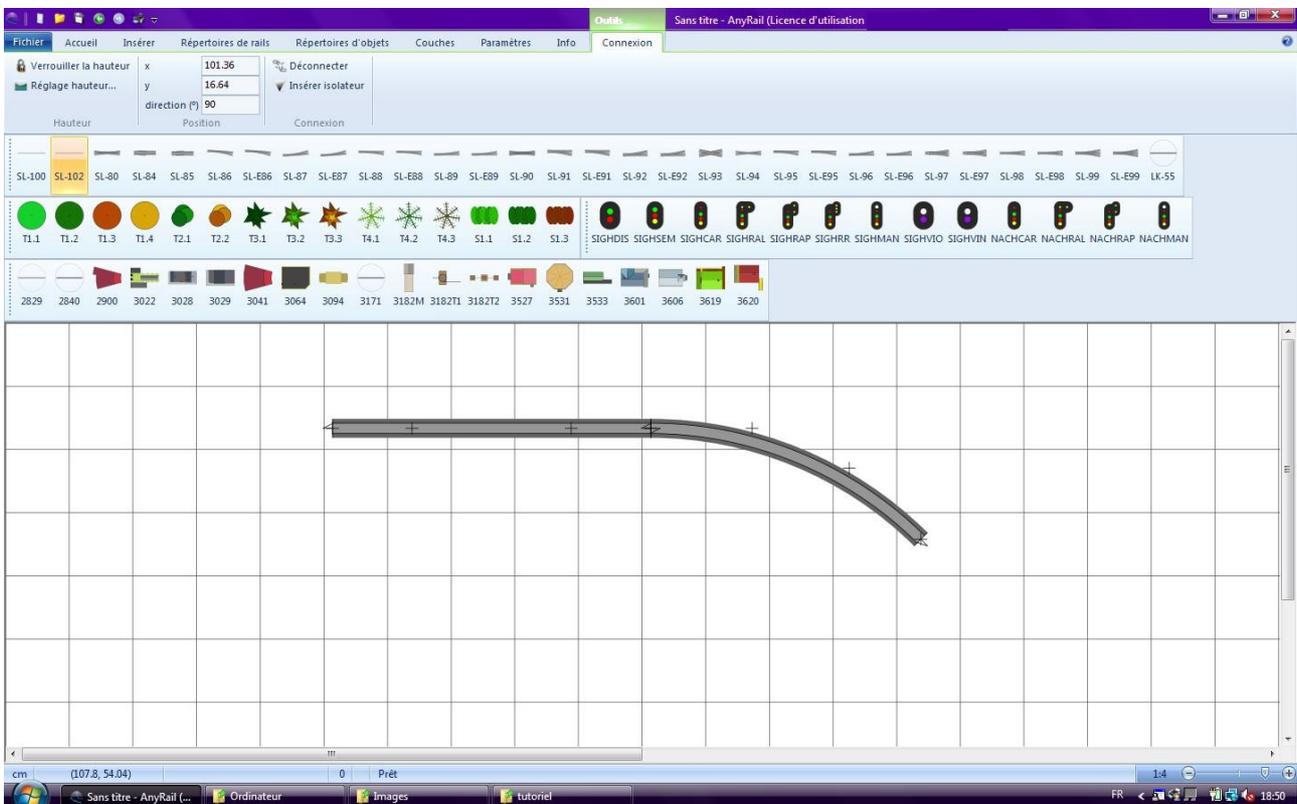
Déplacez la courbe à proximité du rail droit.



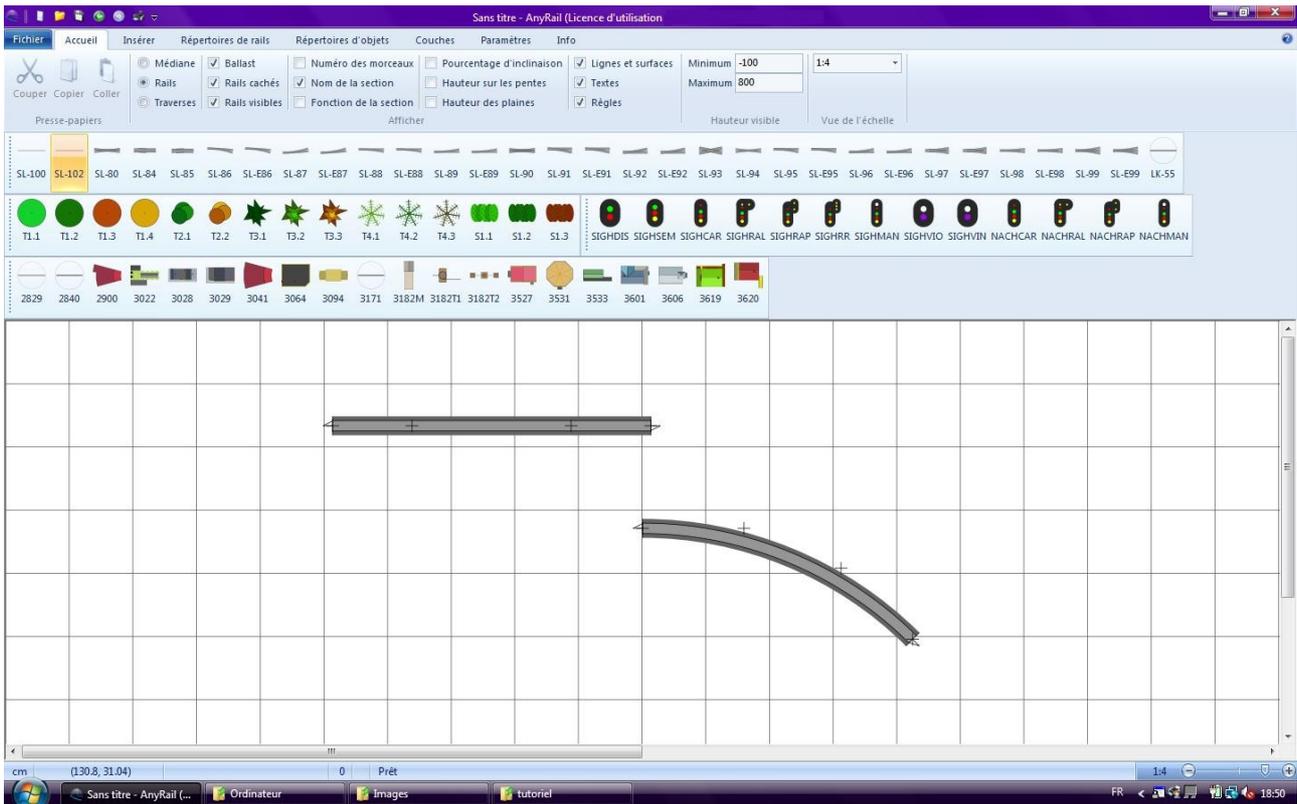
Rapprochez les deux rails : ils se lient entre-eux : un rond blanc témoigne de la bonne liaison.



Pour déconnecter deux voies, cliquez-droit sur le point de liaison, puis cliquez sur ' Déconnecter '



Le point de liaison disparaît alors : vous pouvez supprimer ou déplacer un rail indépendamment.



Déplacez la courbe vers le bas, ou supprimez la.